

Personnalisation de *Star Wars* Minis 9

Créer l'Inquisiteur Valin draco

Par Jack Irons

Bienvenue à la neuvième d'une série d'articles sur la personnalisation de *Star Wars* **Miniatures**. Les articles précédents ont couvert les bases et les techniques avancées. Nous pouvons maintenant passer à la personnalisation de projets réels. Au cours de la création de la custom, je vais souvent faire référence aux techniques passées et aux articles, alors assurez-vous de pouvoir regarder les anciens numéros si besoin est.



Pour le premier projet de votre custom, nous allons créer l'Inquisiteur Imperial Valin Draco, l'un des méchants du jeu de rôle *Star Wars: Dawn of Defiance*. (**Dawn of Defiance** est une série d'aventures libre dans un scénario visant à prendre des héros du 1er niveau au 20eme niveau et de donner aux joueurs et maître de jeu une expérience sur le jeu de rôle *Star Wars*. Pour plus de détails, consultez la [page d'accueil de campagne](#) .)

Darth Vader. . . l'Empereur. . . Darth Maul - quelques-uns des méchants mémorable qui ont aider à définir la légende *Star Wars*. Les Grands méchants sont la clé de ce qui rend la création de manière intéressante et captivante à un jeu de rôle. L'Inquisiteur Draco est un habile et puissant méchant de la campagne **Dawn of Defiance** et peut être utilisé comme une menace permanente dans votre jeu. Un mauvais de cette stature mérite la reconnaissance d'avoir sa propre custom.

Pour cette custom, vous aurez besoin d'un Dark Jedi (# 7 du set *Champions of the Force*) et un Bodyguard Droid (# 28 du set *Revenge of the Sith*). Assurez-vous de lire toutes les instructions avant de commencer.



Tout d'abord, retirez soigneusement l'arme à feu de la main gauche du Dark Jedi. Utilisez un petit couteau et essayer de couper afin que la main ressemble à un poing fermé. Ensuite, découpez la cape avec deux petits coups de couteau de sorte qu'elle tienne par un seul point. Ensuite, maintenir le corps du Bodyguard Droid fermement avec une main. Avec l'autre main, tirez la cape vers le haut de sorte que la cape et la tête du droid soient séparées du corps. Si vous ne pouvez pas les retirer facilement, vous pouvez les couper du corps du droid, mais assurez-vous d'inclure le haut de la cape et la tête avec la partie principale de la cape.

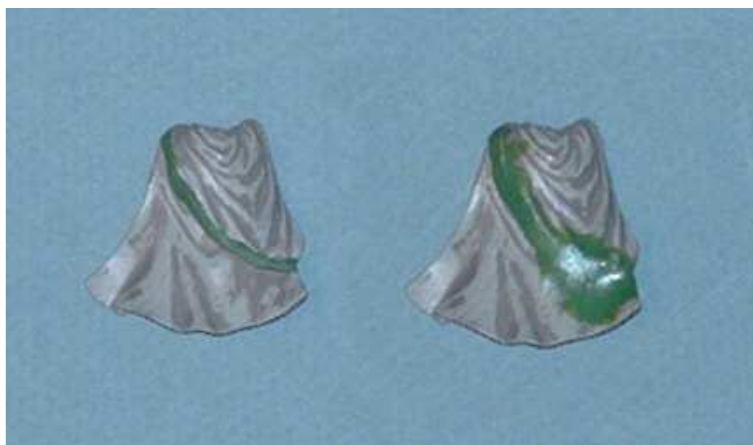


Avec la cape extraite, découpez la grande partie qui était collé à l'arrière du droid. Mettez la cape au niveau du Dark Jedi et regardez comment elle s'adapte. Coupez soigneusement la tête du droid de la cape et taillez aussi la partie de la cape qui se heurtera au bras droit de Dark Jedi. Assietez soigneusement la tête du droid le cap au large, et couper la partie de la cape qui se déroulera dans le Dark Jedi. Maintenez la cape contre le dos du Dark Jedi pour voir où vous pourriez encore avoir besoin de couper afin de le rendre apte contre l'arrière, le long des épaules. N'oubliez pas de couper seulement une petite quantité à la fois, et de comparer la cape sur sa position définitive fréquemment pendant que vous découpez.



Les deux étapes suivantes comprennent l'utilisation de l'époxy. Nous allons créer un grand nombre d'éléments additifs pour faire que cette figurine ressemble encore plus à l'Inquisiteur Draco. Une fois que vous aurez fini de créer et de façonner les éléments, enlevez toutes les empreintes digitales en frottant une petite quantité d'eau sur l'époxy et de lui donner une finition lisse. (Pour de plus amples informations sur la création d'éléments additifs et en utilisant l'époxy, voir [l'article 8.](#))

Lorsque la cape est complètement prête, mélangez une petite quantité d'époxy. Roulez un petit bout, un fil mince et déposez-le sur le dos de la cape où les deux parties se rencontrer et créer un bord. Poussez l'époxy dans cette rainure, et étalé le afin que la cape semble être une pièce solide. Vous devrez peut-être rajouter d'autres petites bobines et les lisser afin de faire la transition. Posez cette pièce de côté pour qu'elle sèche pendant la nuit.



Ensuite, roulez un petit morceau d'époxy et encercler la fin du gant du Dark Jedi avec ce bout. Lissez-le soigneusement en avant vers la main pour qu'il s'effile en bas du dos du gant vers le poignet. Cela ajoute de la masse à la moitié arrière du gant et crée un effet spectaculaire au costume. Si nécessaire, ajouter un deuxième morceau pour atteindre la taille voulue. Répétez cette étape pour l'autre gant.



Créer deux petits morceaux d'époxy en forme de larme et ajoutez-les de chaque côté des genoux du Jedi Dark. Placez-les de telle façon que le gros coté des larmes se termine juste au dessus du sommet de la botte. Lissez ces pièces sur les côtés du pantalon donc ils s'effilent du bas de la goutte au sommet. Répétez l'opération pour l'autre jambe, lorsque vous avez terminé, le Dark Jedi devrait ressembler à porter un pantalon baggy.



Ensuite, nous allons créer la ceinture de Draco. Roulez un morceau d'époxy et écrasez le pour qu'il soit plat. Taillez les bords si nécessaires afin de créer une bande qui est de 6 mm de haut pour 25 mm de long. À partir de centre du dos du Dark Jedi, entourez sa taille à faire une ceinture. À l'endroit où les deux extrémités de la ceinture se rejoignent à l'arrière, coupez l'époxy supplémentaire. Puis, en utilisant la pointe de votre couteau de modélisme, dessinez un rectangle en traçant des lignes à travers sur le devant de la ceinture. Faites deux petits cubes d'époxy et attachez les à la ceinture sur le côté droit du Dark Jedi.



Roulez un morceau d'époxy et couper la fin de sorte que vous avez une pièce qui fasse 6 mm de long. Répéter pour faire un deuxième morceau légèrement plus grand que le premier. Ajouter ces morceaux à l'avant du Dark Jedi en partant du bas de l'ouverture de la cape vers le bas du torse. Lissez ces pièces contre le torse afin de les faire tenir en place, découpez et de lissez près de l'ouverture de la cape si nécessaire.

Si vous avez une certaine expérience dans la personnalisation, vous pouvez même créer un petit morceau d'époxy et de couper l'extrémité de manière à ce que vous avez une pièce qui fasse 3 mm de long. Très soigneusement taillés appuyez sur le bord du haut de l'épaule. Lorsque vous appuyez dessus, tirez légèrement de sorte que la fin de la pièce d'époxy augmente légèrement l'épaule. Répétez l'opération pour l'autre épaule.

Ensuite, créez un bout d'époxy et appuyez sur le devant du genou pour créer une pièce d'armure. Répétez l'opération pour l'autre genou. Ensuite, mettez le Dark Jedi de côté et laissez-les sécher complètement la nuit.



Lorsque l'époxy sur la cape et le Dark Jedi est complètement sec, placez la cape contre le Dark Jedi pour vérifier sa position. Notez où la cape touche le Dark Jedi, vers le haut du dos. Bien que vous puissiez simplement colle la cape vers l'arrière (voir [article 5](#)), je recommande de l'épinglant en place. Cette miniature sera beaucoup utilisée dans les jeux de rôles, ce qui

signifie qu'elle pourrait s'abîmer. En épinglant la cape, cela augmentera les chances que celle-ci reste en place. Comme il est décrit dans les articles [6](#) et [7](#), épingler la cape au milieu du dos où elle correspond aux épaules.



Ne vous inquiétez pas des trous entre le buste et la cape. Utilisez de l'époxy ou mastic de contour pour combler les trous, et sculptez de matière afin que les plis de la cape et la zone du buste correspondent. Utiliser la poignée d'un pinceau pour appuyer afin de remplir les trous. Une fois de plus, laissez la miniature sécher complètement pendant la nuit.



Aujourd'hui, la custom est construite et a juste besoin d'être peinte. Commencez par un profond mélange de couleur marron en ajoutant le violet et le noir pour une grande quantité de rouge (voir [l'article 2](#) pour apprendre à mélanger la peinture). Cette couleur sera utilisée sur les jambes, le torse, les bras, et l'intérieur de la cape.

Ensuite, utilisez une couleur rouge pour peindre l'extérieur de la cape, le capot, les gants, et les rajouts sur la poitrine et les épaules.

Ensuite, un mélange de couleurs rouges foncées pour peindre la ceinture, les rayures près du bas des gants, et deux petits cercles sur le dos de ses mains.

Utilisez de la peinture rouge pour les deux boîtes à la ceinture, ainsi que les éléments du fermoir. Toujours en utilisant la peinture rouge, faire deux petites marques sur chacune des pièces d'armure du genou, et faire deux très petites marques sur les rajouts au niveau de la poitrine, directement sous l'ouverture de la cape. Enfin, peignez un "X" rouge sur les cercles sur le dos de ses mains, et d'en tirer une ligne à travers le centre de chaque "X."

L'Inquisiteur Imperial Valin Draco est maintenant prêt à faire des ravages sur vos joueurs dans la campagne **Dawn of Defiance!**



La prochaine fois

Dans le prochain article sur la personnalisation de *Star Wars Miniatures*, nous allons ajouter un peu de théâtre à Ponda Baba.

Traduit par RAF Park