

# Mission : Fire Toad en péril

Centre de contrôle opérationnel, 14 h 00.

— Messieurs, vos états de service sont impressionnants. Vous êtes des pilotes chevronnés et vous avez tous été steel troopers.

Les neuf hommes bombèrent le torse : ce préambule annonçait une mission particulièrement risquée, qui ferait d'eux des héros.

« Les gars en orbite ont encore foiré un largage et nous avons un Fire Toad flambant neuf perdu dans les niveaux inférieurs de Damoclès.

Votre mission consiste à retrouver le Fire Toad, à en prendre le contrôle et à le mener jusqu'à la zone d'opération prévue.

L'un des soldats fit la grimace.

« Un problème soldat ?

— C'est que cela fait des années que je n'ai pas tiré au laser rifle, mon capitain.

— Tu as été steel trooper, tu as la guerre dans le sang. Fais-moi confiance, dès que la première nanomunition aura sifflé à tes oreilles, tu te souviendras comment flinguer ces foutus morphos !

## Boîte nécessaire pour jouer cette mission :

Initiation Set : Operation Damocles.



## Vous jouez les White Stars

### Effectifs

Vous jouez deux unités :

- **Unité 1** : Quatre steel troopers avec laser rifle et combat knife ; un steel trooper avec missile lancer. Faites entrer cette unité par le point **A** ;
- **Unité 2** : Trois steel troopers avec laser rifle et combat knife ; un steel trooper avec missile lancer. Faites entrer cette unité par le point **B**.

### Renforts

Un de vos steel troopers capture le Fire Toad si, à la fin du tour, vous avez plus de steel troopers à moins de 10 cm du container que votre adversaire n'a de storm golems à cette distance. Retirez un steel trooper et placez le Fire Toad au contact du container. La carte du Fire Toad est incluse dans la séquence d'activation dès le tour suivant.

### Objectifs

Vous remportez la victoire si vous évacuez le Fire Toad par le point **D** avant la fin du sixième tour.

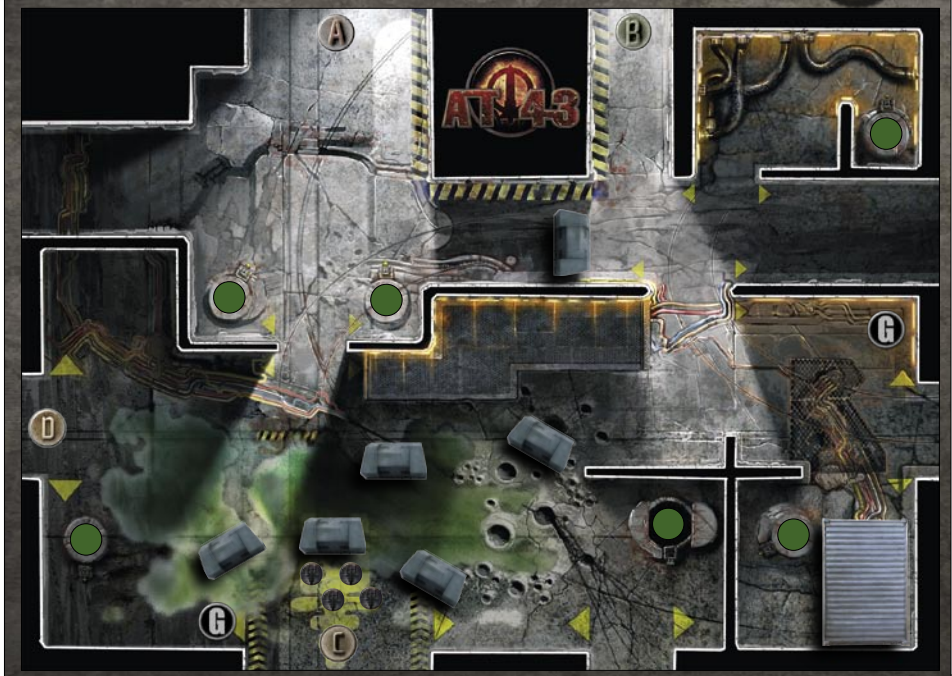


## Vous jouez les Therians

### Effectifs

Vous jouez une unité :

- **Unité 1** : Deux storm golems avec nano blaster et reaper blades ; deux storm golems avec sonic gun. Placez cette unité comme indiqué sur le plan.



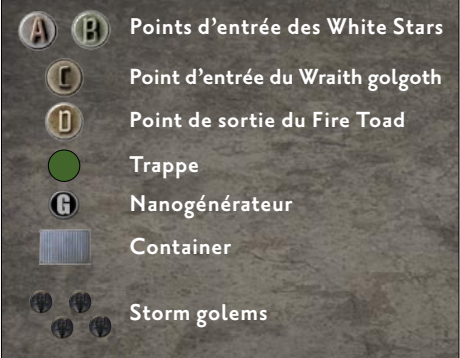
### Terrain connu

La mission se déroule sur une planète theriane. Vous ajoutez 1 au résultat de tous vos tests d'Autorité.

### Renforts

À la fin de chaque tour :

- Si vous avez des storm golems au contact d'un seul nanogénérateur, vous obtenez un storm golem en renfort. Il est placé au contact du nanogénérateur ou sur l'une des trappes indiquées sur le plan. Dans le premier cas, il intègre l'unité au contact du nanogénérateur. Dans le second cas, il constitue une unité à lui tout seul. Tous les storm golems qui n'appartiennent pas à l'unité de départ sont activés en même temps et sont représentés par la même carte, même s'ils constituent des unités différentes.
- Si vous avez des storm golems au contact des deux nanogénérateurs, vous obtenez un Wraith gologth en renfort. Sa carte est ajoutée à la séquence



d'activation et il entre par le point **C** au tour suivant.

### Objectifs

Vous remportez la victoire si vous détruisez le Fire Toad ou si vous empêchez les White Stars de l'évacuer jusqu'à la fin du sixième tour.