

Mission : Tenez bon !

/réseau tactique/accès EMI grid
/rapport 00101/accès autorisé
> Les unités ennemies ont été repoussées avec succès. Un de leurs containers leur bloque le passage. Sommes prêts pour l'élimination. Attendons validation...

/réseau tactique/accès EMI grid
/rapport 00110/accès autorisé
> Attention. Les unités ennemies fortifient leurs positions. Probabilités d'élimination en chute. Sommes prêts pour l'élimination. Attendons validation...

/réseau tactique/accès EMI grid

/rapport 00111/accès autorisé
> Attention. Unité « Fire Toad » ennemie en approche. Probabilité de non-engagement presque atteinte. Attendons validation...

/réseau tactique/accès EMI grid
/directive 0001/accès autorisé
> Validé. Assaut ordonné.

Excédé, l'overseer mit en marche son golgoth. La mission aurait pu se dérouler sans problème, mais non, les omegas avaient préféré tergiverser sans fin. Maintenant, il fallait tout faire en urgence. De retour au niveau -2, il était bien décidé à leur montrer l'effet d'une nanomunition réelle.

Boîte nécessaire pour jouer cette mission :

Initiation Set : Operation Damocles.



Vous jouez les White Stars

Effectifs

Vous jouez avec deux unités, qui sont placées librement dans la zone de déploiement au début de la mission :

- **Unité 1** : Quatre steel troopers avec laser rifle et combat knife ;
- **Unité 2** : Trois steel troopers avec laser rifle et combat knife ; deux steel troopers avec missile launcher.

Placez également deux murets dans la zone de déploiement.

Renforts

Au début du troisième tour, un Fire Toad Sgt. entre par le point **A**. Insérez sa carte dans la séquence d'activation.

Objectifs

Vous remportez la victoire si vous avez au moins un fantassin dans la zone de déploiement à la fin du cinquième tour.



Vous jouez les Therians

Effectifs

Vous jouez avec deux unités qui entrent en jeu par vos zones d'accès :

- **Unité 1** : Trois storm golems avec nanoblaster et reaper blades ; un storm golem avec sonic gun ;
- **Unité 2** : Trois storm golems avec nanoblaster et reaper blades ; un storm golem avec sonic gun.



Renforts

Au début du deuxième tour, un Wraith golgoth alpha entre par le point **B**, **C**, **D** ou **E**. Insérez sa carte dans la séquence d'activation.

Objectifs

Vous remportez la victoire si vous éliminez tous les fantassins White Stars avant la fin du cinquième tour.

Règles spéciales

Murets

Les murets de cette mission peuvent être détruits (Protection I2, 1 point de Structure). Ils peuvent uniquement être pris pour cible par les missile launchers des White Stars et les armes des marcheurs de combat.

