

# Mission : Intrusion

Cela avait commencé comme une simple mission de reconnaissance. Les steel troopers avaient patrouillé pendant plusieurs heures dans les conduits du monde-usine. Puis le leader avait détecté une forte activité dans le réseau de communications morphos. Ils étaient près d'un nœud de transmission, mais il faudrait s'enfoncer encore plus loin derrière les lignes ennemies pour le désactiver.

Le leader expliqua la situation à ses hommes fatigués. Les steel troopers réfléchirent un instant et décidèrent, comme un seul homme, que

leur devoir exigeait de saisir cette opportunité. Seuls les deux porteurs de missile launcher rechignèrent, car ils étaient convaincus d'être inutiles dans ces couloirs trop étroits pour les golgoths.

Quelques heures plus tard, cependant, les steel troopers déverrouillaient l'écouille de leur conduit et sortaient, l'arme à l'épaule, en plein terrain morphos.

## Boîte nécessaire pour jouer cette mission :

Initiation Set : Operation Damocles.



## Vous jouez les White Stars

### Effectifs

Vous jouez deux unités :

- **Unité 1** : Quatre steel troopers avec laser rifle et combat knife ; un steel trooper avec missile launcher ;
- **Unité 2** : Trois steel troopers avec laser rifle et combat knife ; un steel trooper avec missile launcher.

### Déploiement

Les unités 1 et 2 accèdent au champ de bataille par la trappe indiquée sur le plan.

### Renforts

Si, à la fin d'un tour, vous avez plus de fantassins que votre adversaire à 10 cm ou moins du point Able (A), un Fire Toad arrive en renfort. Intégrez sa carte à votre séquence d'activation au début du prochain tour. Il accède au champ de bataille par le point Bravo (B).

### Objectifs

Vous remportez la victoire si vous amenez au moins un fantassin au contact d'un des nanogénérateurs et s'il reste en vie jusqu'à la fin du tour.



## Vous jouez les Therians

### Effectifs

Vous jouez deux unités, placées n'importe où dans vos zones de déploiement avant le début de la partie :



- **Unité 1 & 2** : Deux storm golems avec nanoblaster et reaper blades ; un storm golem avec sonic gun.

### Terrain connu

La mission se déroule sur une planète theriane. Vous ajoutez 1 au résultat de tous vos tests d'Autorité.

### Renforts

À la fin de chaque tour, si vous avez des storm golems au contact d'un nanogénérateur, vous obtenez un storm golem en renfort. Il est placé au contact du nanogénérateur et intègre l'unité la plus proche. Si vous avez des storm golems au contact des deux nanogénérateurs, vous gagnez deux storm golems, un au contact de chaque nanogénérateur.

### Objectifs

Vous remportez la victoire si vous éliminez tous les fantassins White Stars.

