

MISSION : Black-out

Lentement, le steel trooper regarda derrière le mur. Les storm golems étaient retranchés derrière les murets. Contre le mur, entre lui et les morphos, un gros boîtier grésillait dangereusement.

Le steel trooper ne prit pas le temps de faire une analyse xenotechnologique. Il ouvrit le feu sur les Therians, épaulé par son unité. Les morphos répliquèrent aussitôt.

Les lasers et les nanomunitions saturaient la pièce. Le boîtier, pris dans la zone de feu, émit un ultime grésillement et toutes les lumières s'éteignirent.

Dans le noir, les embouts des laser rifles et les yeux des morphos émettaient une lueur rouge.
— Oups...

Matériel nécessaire pour jouer cette mission :
Initiation Set : Operation Damocles.



Vous jouez les U.N.A.

Effectifs

Vous jouez avec trois unités, qui accèdent au champ de bataille par le point Able :

- **Unité 1 :** Quatre steel troopers avec laser rifle et combat knife ; un steel trooper avec missile launcher ;
- **Unité 2 :** Trois steel troopers avec laser rifle et combat knife ; un steel trooper avec missile launcher ;
- **Unité 3 :** Un Fire Toad Sgt.

Objectif

Vous remportez la victoire si vous éliminez tous les Therians.



Vous jouez les Therians

Effectifs

Vous jouez avec trois unités, qui accèdent au champ de bataille par le point Bravo :

- **Unité 1 :** Trois storm golems avec nanoblaster et reaper blades ; un storm golem avec sonic gun ;
- **Unité 2 :** Trois storm golems avec nanoblaster et reaper blades ; un storm golem avec sonic gun ;
- **Unité 3 :** Un Wraith golgoth alpha.

Objectif

Vous remportez la victoire si vous éliminez tous les White Stars.

Règles spéciales

Contrôle

Un objectif est contrôlé par le joueur qui a le plus de combattants d'infanterie à une portée (10 cm) ou



moins à la fin du tour. En cas d'égalité, aucun camp ne contrôle l'objectif.

Black-out

Tous les tirs dont la portée est supérieure à l'échouent automatiquement, sauf pour les marcheurs et les armes à tir verrouillé. Si un camp contrôle le nanogénérateur 1, il peut allumer et éteindre les lumières. Cette règle est ignorée tant que la lumière est allumée.

Barda !

Si les U.N.A. contrôlent le container, les unités de steel troopers à 10 cm ou moins obtiennent des lunettes à infrarouge. Elles tirent désormais normalement.

Si les Therians contrôlent le nanogénérateur 2, les unités de storm golems à 10 cm ou moins téléchargent des programmes d'amplification de lumière. Elles tirent désormais normalement.



Point Able



Point Bravo



Nanogénérateur 1



Nanogénérateur 2



Container (x 1)



Muret (x 6)

RENFORTS !

Si les deux joueurs ont des Unit Box, ils peuvent les utiliser en renfort. Lorsque les U.N.A. contrôlent le container, une unité de renfort entre en **A**. Lorsque les Therians contrôlent le nanogénérateur 2, une unité de renfort entre en **B**. Cette règle remplace la règle « Barda ! ».

Les TacArms et les goliaths tirent normalement dans l'obscurité.