

MISSION : Feux croisés

/réseau tactique/accès EMI grid
/rapport 1101001/accès autorisé

- > Ennemis progressent vers nos positions.
- > Communication : Émissions électromagnétiques à basse fréquence (dossier attaché/01100101).
- > Unités ennemies obéissent à des directives différentes.

> Analyse : Dissensions possibles entre CentCom et M.Ind.

****/accès autorisé/*Web Striders 0**10***1

> Ha ! Ces Warriors sont toujours aussi arrogants. Ils se croient supérieurs à tout le monde, mais nous leur montrerons que nos routines de combat sont plus performantes que les leurs !

Nombre de joueurs : 4

Matériel nécessaire pour jouer cette mission :

Initiation Set : Operation Damocles, Unit Box: Steel TacArms, Unit Box: Fire Toad 02, Unit Box: Fire Toad 03, Unit Box: Bane goliaths



Vous jouez CentCom, une faction des U.N.A.

Effectifs

Vous jouez avec trois unités, qui accèdent au champ de bataille par votre zone d'accès :

- **Unité 1** : Cinq steel troopers avec laser rifle et combat knife ; un steel trooper avec missile launcher ;
- **Unité 2** : Trois steel TacArms ;
- **Unité 3** : Un Fire Toad.

Objectif

Vous remportez la victoire lorsque tous les Web Striders sont éliminés.



Vous jouez M.Ind, une faction des U.N.A.

Effectifs

Vous jouez avec trois unités, qui accèdent au champ de bataille par votre zone d'accès :

- **Unité 1** : Sept steel troopers avec laser rifle et combat knife ; deux steel troopers avec missile launcher ;
- **Unité 2** : Un Fire Toad ;
- **Unité 3** : Un Fire Toad.

Objectif

Vous remportez la victoire lorsque tous les Warriors sont éliminés.



Vous jouez Warriors, une faction des Therians

Effectifs

Vous jouez avec deux unités, qui accèdent au champ de bataille par votre zone d'accès :

- **Unité 1** : Sept storm golems avec nanoblaster et reaper blades ; un storm golem avec sonic gun ;
- **Unité 2** : Un Wraith golgoth alpha.



Objectif

Vous remportez la victoire lorsque tous les combattants du M.Ind sont éliminés.



Vous jouez Web Striders, une faction des Therians

Effectifs

Vous jouez avec deux unités, qui accèdent au champ de bataille par votre zone d'accès :

- **Unité 1** : Cinq storm golems avec nanoblaster et reaper blades ; un storm golem avec sonic gun ;
- **Unité 2** : Trois bane goliaths.

Objectif

Vous remportez la victoire lorsque tous les combattants de CentCom sont éliminés.

Règles spéciales

Jouer à quatre

Au début de chaque tour, tous les joueurs font le test d'Autorité. Le vainqueur désigne celui qui jouera le premier. Les joueurs prennent ensuite la main dans l'ordre des aiguilles d'une montre.



Zone d'accès de CentCom



Zone d'accès du M.Ind



Zone d'accès des Web Striders



Zone d'accès des Warriors



Nanogénérateur (x 2)



Container (x 1)



Muret (x 6)

La partie s'arrête dès que l'objectif d'un joueur à été rempli. ce joueur est le vainqueur de la partie.

Chaque joueur peut attaquer tous les autres.

Renforts !

Un joueur des U.N.A. qui contrôle le container bénéficie de renforts. De même, un joueur des Therians qui contrôle un nanogénérateur bénéficie de renforts. Lorsqu'un joueur bénéficie de renforts, une de ses unités éliminées revient en jeu au début du tour suivant par sa zone d'accès.

Un objectif est contrôlé par le joueur qui a le plus de fantassins à une portée (10 cm) ou moins à la fin du tour. En cas d'égalité, aucun camp ne contrôle l'objectif.