# JEDI COUNSELING 59

**Q:** La capacité spéciale ''Spotter'' de l'Aqualish Spy peut-elle être utilisée pour ajouter des dommages supplémentaires à un attaquant au corps à corps tel que Darth Maul ? la carte dit ''combine son tir''. Je suppose que cela signifie +10 aux dommages pour ceux qui utilisent des armes à distance uniquement, mais les autres joueurs de mon groupe ne sont pas d'accord.

**R:** La capacité spéciale ''Spotter'' ne s'applique qu'au Tir Combiné, et les personnages ayant ''Melee Attack'' ne peuvent en bénéficier (voir Règles Clone Strike). Ainsi, Darth Maul est seul.

---

**Q:** Disons que Darth Maul utilise toutes ses attaques lors d'une ''Triple Attack'' et met sa cible, hors de combat. Il utilise alors ''Rolling Cleave'' pour se déplacer et attaquer une autre figurine. Darth Maul obtiendra-t-il une attaque immédiate, ou est-il capable de réaliser une autre ''Triple Attack'' ? Donc, peut-il utiliser ''Rolling Cleave'' tant qu'il tue du monde ?

**R:** Non et non. Premièrement, ''Rolling Cleave'' établit spécifiquement qu'il autorise une attaque, donc ''Triple Attack'' n'est pas permis. Deuxièmement, ''Rolling Cleave'' ne fonctionne qu'une fois par tour, et c'est toujours le tour de Darth Maul, donc il ne peut pas l'utiliser une deuxième fois. Il pourrait quoiqu'il en soit, utiliser ''Rolling Cleave'' plus d'une fois en un round s'il bât un adversaire lors d'ât un adversaire lors d'une attaque d'opportunité.

---

**Q:** Les attaques de Aurra Sing sont-elles considérées comme des attaques de portée ou de corps à corps ? Elle a un sabre laser après tout, et elle peut utiliser ''Lightsaber Sweep'', ce qui s'apparente à un arme de corps à corps. Donc, si elle attaque Mace Windu qui est adjacent, peut-il utiliser ''Lightsaber Block'' pour annuler l'attaque ?

**R:** Un personnage est considéré comme réalisant des attaques de mêlée, s'il a la capacité spéciale ''Melee Attack''. Aurra Sing ne l'a pas, donc son attaque n'est pas considérée comme une attaque de mêlée. Ainsi, Mace Windu ne peut pas utiliser ''Lightsaber Block'' afin de stopper cette attaque.

---

**Q:** J'ai fait une partie hier soir où Aurra Sing a fini son mouvement au contact du Général Kenobi. Peut-elle prétendre au bonus de +4 dû au Careful Shot quand elle est techniquement ''au contact'', ou les règles prennent-elles en compte le tir à très courte distance ?

**R:** Une fois de plus, il n'y a pas de ''au contact'' dans Star Wars Miniatures. Il n'y a que des attaques de mêlée, et celles-ci ne sont réalisées que par des personnages ayant la capacité spéciale ''Melee Attack''. Un personnage ayant cette capacité spéciale ne peut attaquer que des personnages adjacents ; quoiqu'il en soit, l'inverse (''un personnage qui n'a pas Melee Attack, ne peut pas attaquer un ennemi adjacent'') n'est pas vrai. De plus, vous pouvez cibler un ennemi adjacent avec une capacité spéciale à moins que les règles de cette dernière n'en dise autrement. Par conséquent, Aurra Sing peut utiliser Careful Shot contre une cible adjacente.

---

**Q:** Nous ne comprenons pas l'effet de commandement de Durge. Il dit, ''les suivants non unique qui terminent leurs mouvements à 6 cases de ce personnage gagnent Momentum''. Mon ami me dit que ''gagne'' signifie qu'ils obtiennent ''Momentum'' de façon permanente, même s'ils s'éloignent de Durge. Est-ce vrai ?

**R:** Non. Ils gagnent le bénéfice de la capacité spéciale ''Momentum'', s'ils terminent leur mouvement à 6 cases de Durge, mais ils ne le gardent pas. Bien sur, ''Momentum'' ne vous sert à rien, à moins que vous ne réussissiez à terminer ce tour, adjacent à un adversaire.

Exemple : Un Geonosian Soldier termine son mouvement adjacent à un Clone Trooper et à 6 cases de Durge. Le Geonosian Soldier gagnerait un bonus de +4 à l'attaque et un bonus de +10 aux dommages. Si ce même Geonosian Soldier avait terminé son mouvement à 6 cases de Durge mais sans ennemi adjacent, alors l'effet de commandement ne servirait à rien.

---

**Q:** Durge a ''Double Attack'' et ''Regeneration 10, qui dit, ''si ce personnage ne se déplace pas à son tour, ôtez 10 points de dommages à la fin de ce tour''. Durge pourra-t-il se régénérer s'il utilise son action de mouvement, pour entreprendre sa deuxième attaque ? Il ne s'est pas déplacé, mais il a dépensé son action de mouvement.

**R:** Souvenez-vous, il n'y a pas ''d'actions de mouvement'' comme dans le Jeu de Rôle Star Wars. A Star Wars, un personnage peut se déplacer ou pas, et ''se déplacer'' est pris au sens propre. Etant donné que Durge ne se déplace pas, il gagne le bénéfice de ''Regeneration'' dans un round où il utilises ''Double Attack''.

---

**Q:** C-3PO peu-il utiliser ''Draw Fire'' contre le ''Force Storm'' ou le ''Force Lightning'' de l'Empereur ? Si oui, les cibles adjacentes sont-elles toujours affectées, ou C-3PO encaisse-t-il tous les dommages ?

**R:** C-3PO peut le faire s'il est une liste éligible du ''Force Lightning'' de l'Empereur, et cela aura son effet normal sur les autres personnages adjacents à C-3PO (l'Empereur choisit lesquelles des deux autres cibles adjacentes sont affectées s'il y en a trois ou plus). Le ''Force Storm'' de l'Empereur, quoiqu'il en soit, affecte tous les personnages adjacents – en d'autres termes, il ne cible personne, donc la capacité spéciale de C-3PO n'entre pas en jeu.

---

**Q:** Voilà le scénario : L'Empereur Palpatine est à 5 cases de Luke Jedi et déclare une attaque ''Force Lightning'' sur Luke, Jedi. C-3PO est à 6 cases de Luke Jedi, mais est à plus de 6 cases de l'Empereur, et déclare un ''Draw Fire''. Question : Le joueur impérial doit-il lancer sa sauvegarde de 11 pour déterminer si C-3PO sera la cible ? Et si oui, s'il rate sa sauvegarde, cela signifie-t-il que l'Empereur doit dépenser 2 points de Force pour l'attaque et rater C-3PO, car il est hors de portée ? Je pense que c'est comme ça que ça fonctionne, et que C-3PO vau son pesant d'or !

**R:** Malheureusement, non, cela ne fonctionne pas comme ça. ''Draw Fire'' dit que l'attaquant doit pouvoir prendre C-3PO pour cible. Dans ce cas, l'Empereur ne peut pas faire de la sorte, car C-3PO est hors de portée. Ainsi, il ne peut pas utiliser ''Draw Fire'' dans le scénario que vous avez décrit.

Traduit par