JEDI COUNSELING 105

Q: Overwhelming Force de Lord Vador se réfère à la prévention ou la redirection des attaques, mais actuellement nous ne possédons pas une liste complète des SA et FP. Par exemple, elle mentionne qu'une abilitée comme Bodyguard ne peut pas forcer ce personnage à attaquer un personnage différent. Toutefois, Bodyguard ne change pas la cible de l'attaque, (comme Draw Fire), il modifie uniquement le destinataire des dommages. Cela étant, je ne suis pas certain comment interpréter Overwhelming Force lorsqu'il interagit avec toute capacité spéciale ou pouvoir de la Force qui n'est pas répertorié.
R: Parce que la répartition des dommages est une étape de la séquence d'attaque, il n'y a pas de distinction d'indiquée comme cela aurait pu être le cas. Dans ce cas, la définition est destiné à être lu comme "... ne peut pas empêcher ou rediriger des attaques(ou dommages causés par les attaques) lors de ce tour..."et"..." «Draw Fire ou BodyGuard ne peuvent pas forcer ce personnage à attaquer(*ou provoquer des dommages*) à un personnage différent. (Les italiques sont rajoutés pour des raisons de clarté).

Pour déterminer si Overwhelming Force remplace une capacité particulière donnée ou pouvoir de la Force, utilisez cette ligne directrice : Overwhelming Force est utilisé, l'attaque ne peut pas être empêchée (phéromones), l'attaque ne peut pas être relancée (Force Alter), la cible ne peut pas être modifiée (Draw Fire), les dégâts infligés ne peuvent pas être réduite (Evade, Parry, Shields, Lightsaber Block, Lightsaber Parry, Lightsaber Reflect, Damage Reduction, Dark Armor, Vonduun Crab Armor), et les dégâts infligés ne peuvent pas être sur un personnage différent (Bodyguard, Molecular Shields). Ce n'est pas une liste exhaustive, mais elle vous donne assez d'exemple pour la comparer à d'autres abilités.

Q: Est-ce que Penetration (comme sur le Commerce Guild Homing Spider Droid) fonctionne comme n'importe quel Damage Reduction, tel que Dark Armor, Shields, ou Vonduun Crab Armor??
R: Non. elle est appliquée à une seule aptitude spéciale, soit on aurais nommé les capacités individuellement, soit on aurais décrit Penetration en termes plus généraux (comme nous l'avons fait avec Overwhelming Force, ci-dessus).

Q: Comment la capacité spéciale Black Sun interagit-elle avec l'effet de commandant du Prince Xizor ? L'effet de commandant s'applique-t-il, accordant au personnage Grenade 20, ou l'effet de commandant nécessite que les personnages aient effectivement la capacité spéciale de Grenade 10 sur leur carte de stat ?
R: Les personnages Black Sun gagnent grenade 20. En effet, (comme cela c'est dépendant à un personnage donné ayant une capacité particulière) elle s'applique tant que le personnage possède la capacité en question, indépendamment de savoir si la capacité est effectivement imprimée sur la carte de stat ou acquise par une autre possibilité ou effet.

Q: Les règles pour déterminer si un personnage à un sabre laser est de dire, "il est généralement facile de dire si oui ou non un personnage a un sabre laser en examinant sa miniature", mais je suis curieux de la Mistryl Shadow Guard. Est-ce que son fouet lumineux (qui est long et translucide, comme un sabre laser) compte pour un sabre laser à cet effet ?
R: Non. Même s'il est long et translucide, le fouet lumineux, dès lors qu'il n'est pas droit, ne compte pas comme un sabre laser.
Je sait comme cela peut être une source de confusion étant donné que le sabre laser sur une miniature peut devenir tordue après expédition, mais dans le doute vous pouvez toujours consulter l'illustration du personnage sur la carte pour voir si le sabre laser est supposé être droit.

Q: Komari Vosa a seulement des sabres laser, mais elle n'est pas l'abilité Melee Attack comme la plupart des personnages. Est-ce correct ?
R: Non, Komari Vosa devrait avoir melee attack. (C'est dans la section Bounty Hunter des errata de Star Wars miniatures.)
Les armes visibles d'une miniature sont généralement - mais pas toujours - indicative de ses capacités. Par conséquent, chaque fois que vous voyez une incompatibilité comme ceci, il est toujours bon de demander.

Q: L'ISP Speeder semble être conduit par soldats clone. Il aurait du avoir ordre 66, comme les autres véhicules fonctionnant avec un clone comme l'AT-RT ?
R: Oui, l'ISP Speeder devrait avoir ordre 66. (C'est dans la section Bounty Hunter des errata de Star Wars miniatures.)

Comme avec Komari Vosa, l'inspection visuelle d'une miniature n'est pas toujours suffisante pour savoir quelles aptitudes il devrait avoir ou pas. Donc il vaut toujours mieux poser la question lorsque vous voyez une incohérence.

Q: J'ai une question concernant la capacité Sniper. La carte stat déclare qu'elle s'applique sur les attaques, mais le glossaire affirme qu'elle fonctionne lors du ciblage. Cela étant, Jango Fett, Bounty Hunter, bénéficie-t-il de sniper lors de l'utilisation de missiles ?
R: Non. N'oubliez pas que le texte de la carte et le texte du Glossaire s'appliquent en même temps. Par conséquent, étant donné que la carte se réfère à «attaques» et le glossaire fait référence à la "cible", sniper ne s'applique qu'aux attaques ciblées.

Q: Capacité Rapport de Nym déclare qu'elle s'applique aux «personnages avec mercenaire.» Cela signifie-t-il les personnages avec mercenaire dans leurs noms, ou des personnages avec la capacité spéciale mercenaires ?
R: Cela signifie des personnages avec la capacité spéciale mercenaires. Si nous avions voulu que Rapport s'appliquent aux personnage avec «mercenaire» dans leur nom, nous aurions utilisé le terme "nommé/nom contient" introduit dans le set Championof the Force.

Traduit par RAF Park