JEDI COUNSELING 92

Q: J'ai une question à propos du cumul. Disons que j'ai Luke Skywalker on Taun Taun ; Han Solo, Rebel Hero ; un Chagrian Mercenay Commander ; et un Aqualish Spy. Est-ce que les effets de 'Use the Force', l'effet de Commandement du Chagrian, le Spotter 10 de l'Aqualish, et l'Advantageous Attack' de Han, et son propre Sabre Laser, tout en même temps, font un total de 70 dommages ?
R: Bien, allons-y pas à pas:

1. Luke Skywalker on Taun Taun a un Dommage de 10.
2. Si Luke active 'Use the Force', il obtient automatiquement un Coup Critique.
3. Si sa cible n'est pas un Droid, ses dommages doublent à 20.
4. Si sa cible est adjacente, sa capacité spéciale 'Lightsaber', ajoute 10 aux Dommages (pour un total de 30).
5. Si le Chagrian Mercenary Commander est à 6 cases ou moins, son effet de Commandement s'applique (Luke est un suivant).
6. Etant donné que 'Use the Force' fait de l'attaque un coup critique, le +20 aux dommages de l'effet de commandement entre en jeu (total des dommages à ce stade : 50).
7. Si Han Solo, Rebel Hero est à 6 cases ou moins de Luke, Luke gagne 'Advantageous Attack' de son effet de commandement (Luke est un suivant).
8. Si la cible n'a pas été activée, 'Advantageous Attack' entre en jeu, ajoutant 10 Dommages (jusqu'ici total des dommages : 60).
9. L'Aqualish Spy est éligible pour le tir combiné car Luke n'a pas la capacité spéciale 'Melee Attack', et n'a pas une valeur de dommages de 0.
10. Si l'Aqualish Spy est à 6 cases de la cible et qu'il combine son tir, sa capacité spéciale 'Spotter 10' entre en jeu, ajoutant 10 autres dommages (pour un total de 70).
11. Dans l'étape ci-dessus, Luke ne gagne jamais un bonus de la même capacité deux fois -- 'Advantageous Attack', 'Spotter', et 'Lightsaber' sont toutes des capacités différentes. De plus, il ne gagne pas de bonus sur la même caractéristique grâce à plusieurs effets de commandement -- le Chagrian Mercenary Commander ajoute 20 aux Dommages sur un coup critique, mais aucun autre effet de commandement n'ajoute de bonus aux dommages. Ainsi, tout ces bonus se cumulent.

Si toutes ces conditions sont remplies, alors oui, Luke causerait 70 points de dommages avec un seul coup. Quoiqu'il en soit, il est plus facile de le dire que de le faire : un adversaire expérimenté réaliserait probablement que vous positionnez Han, le Chagrian, et l'Aqualish afin qu'ils soient à portée de la cible de Luke. Cette combinaison particulière fonctionnera certainement mieux si vous avez les dernières activations du round et les premières du suivant, vous permettant soudainement de déplacer toutes vos pièces, sans que votre adversaire n'ait une chance de réagir.

Q: Question en relation: Luke peut-il activer 'Use the Force' sur une attaque d'opportunité ? Si oui, serait-il possible d'utiliser tout les bonus listés ci-dessus ?
R: Oui, il peut activer 'Use the Force' sur une attaque d'opportunité. Quoiqu'il en soit, la plupart des bonus ci-dessus ne s'appliqueraient pas. Premièrement, l'Aqualish Spy ne peut pas combiner son tir lors d'une attaque d'opportunité, donc 'l'Advantageous Attack' de l'effet de commandement de Han n'entrerait probablement pas en jeu non plus. Ainsi, Luke pourrait causer jusqu'à 50 points de dommages sur une attaque d'opportunité dans le scénario décrit ci-dessus.

Q: Disons que j'ai un Rancor, une Nightsister Sith Witch, et un Imperial Officer. Le Rancor termine son tour à 6 cases de la Nightsister, donc il perd 'Savage', et est maintenant sujet aux effets de

commandement. Lors du tour de l'Imperial Officer, je le déplace pour qu'il soit à 6 cases du Rancor, et désigne ce dernier pour qu'il réalise une attaque immédiate. Après cela, le Rancor se régénèrerait-il parce qu'il ne s'et pas déplacé ce tour ?
R: Non. L'attaque immédiate accordée par l'Imperial Officer n'est pas un tour -- c'est juste une attaque immédiate. La Régénération fonctionnerait uniquement si le Rancor avait gagné de quelque façon que ce soit un autre tour (par exemple, en utilisant Dominate dessus).

Q: Si un personnage ayant la capacité spéciale 'Mercenary' est activé, et a une cible légale, il doit attaquer avant de se déplacer. S'il ne réussit à vaincre cette cible avec son attaque, peut-il se déplacer après ? Après tout, il ne peut plus attaquer, donc avoir une cible légale est discutable, non ?
R: Non. Un personnage 'Mercenary' peut commencer à se déplacer seulement s'il n'y a pas de cibles légales. Même s'il a déjà attaqué, et qu'il ne peut plus attaquer, c'est quand même une cible légale.

Q: L'effet de commandement de San Hill me permet de n'activer qu'un seul personnage par phase. Cela m'empêche-t-il d'utiliser le Tir Combiné ?
R: Non. Quand vous activez des personnages pour le Tir Combiné, ils ne comptent pas dans votre limite d'activations par phase. Ainsi, sans vous soucier du nombre d'activations que vous pouvez normalement réaliser (que ce soit 2, ou un chiffre différent suite à un effet de San Hill, du Grand Moff Tarkin, et ainsi de suite), vous pouvez activez autant de personnages supplémentaires que vous le désirez, pour le Tir Combiné.