JEDI COUNSELING 102

Nous continuons avec les questions sur les figurines du set Bounty Hunters, et plus précisément concernant les interactions de 'Twin Attack'.

Q: Est-ce que 'Twin Attack' se cumule avec 'Double Attack', offrant donc quatre attaques, ou deux attaques contre deux cibles différentes ?
R: Oui, mais vous pouvez porter les quatre attaques sur le même cible si vous le désirez. Cette réponse s'applique aussi si le personnage dispose de 'Triple Attack' (produisant alors un total de six attaques) ou 'Quadruple Attack' (pour un total de huit attaques), avec chaque paire d'attaque portée sur une cible précise.

Q: Peut-on utiliser 'Twin Attack' avec 'Extra Attack', comme apporté par le Gonk Droid ou le General Windu ?
R: Oui. Cela marche comme pour la 'Double Attack', 'Triple Attack' ou 'Quadruple Attack' comme précisé ci-dessus, et cela produit une nouvelle paire d'attaque qui doit être dirigée sur la même cible. En fait, cette réponse s'applique sur n'importe quelle capacité qui offre des attaques supplémentaires, comme pour l'exemple du 'Lightsaber Sweep' présent sur le feuillet de règles Bounty Hunters.

Q: Est-ce que 'Twin Attack' s'applique sur une attaque d'opportunité ?
R: Oui. Vous pouvez porter une paire d'attaques contre le personnage provoquant l'attaque d'opportunité.

Q: Est-ce que l'on peut utiliser 'Twin Attack' sur une attaque immédiate offerte par un effet de commandant, comme celui de l'Imperial Officer ?
R: Oui. Comme ci-dessus, vous pouvez faire une paire d'attaque directement contre une même cible. Si plusieurs effets vous permettent de faire plusieurs attaques immédiates (par des effets de commandant, des attaques d'opportunité, ou n'importe quelle autre source), vous faites une paire d'attaques pour chaque attaque immédiate obtenue.

Q: Que penser de cela : Imaginons qu'un ISP Speeder (qui possède 'Twin Attack') est sous l'effet de commandant de Mon Mothma, qui offre la possibilité de faire une attaque immédiate à +10 de dégâts lorsque l'on est éliminé. Si l'ISP Speeder est éliminé, il fera une paire d'attaque contre une même cible, en accord avec la réponse précédente. Cependant, aura-t-il le bonus de +10 dégâts sur ses deux attaques ou sur une seule ?
R: L'ISP Speeder n'aura le bonus de +10 aux dégâts que sur une seule des deux attaques. Ceci est un petit piège, mais les modificateurs qui ne s'appliquent qu'à une seule attaque (comme l'effet de commandant de Mon Mothma, qui est décrit comme offrant une attaque à +10 dégât) n'affectera qu'une des deux attaques offertes par 'Twin Attack'. Après tout, ce sont des attaques séparées.
A l'inverse, n'importe quel modificateur qui s'applique au personnage lui même, comme un effet de commandant qui offre tout le temps +10 aux dégâts d'un partisan, s'appliquera aux deux attaques.

Q: Si l'on 'Combine Fire' avec la première attaque d'une 'Twin Attack', obtient-on le bonus de +4 sur la deuxième attaque ?
R: Non, pour les raisons décrite juste au-dessus. Les deux attaques produites par 'Twin Attack' sont différentes, donc le tir combiné n'apporte un bonus qu'à l'une des deux. Cependant, un ou plusieurs personnages peuvent potentiellement faire un 'Combine Fire' sur la seconde attaque si vous le voulez. A noter : cette logique s'applique aussi à une capacité comme 'Spotter'. Les bonus sur le jet d'attaque et les bonus aux jets de dégâts ne s'appliquent qu'à une des deux attaques.

Q: Disons qu'un personnage avec 'Twin Attack' attaque le 'Prince Xizor'. Si les 'Pheromones' de Xizor annulent la première attaque, est-ce que l'on peut malgré tout porter la seconde ?
R: Oui. En suivant la logique vue précédemment, les deux attaques sont résolues de façon indépendante, donc quelque chose qui affecte la première n'affecte pas nécessairement la seconde.

Q: Est-il possible qu'un personnage avec Bodyguard prennent des dégâts que d'une des deux attaques d'une 'Twin Attack' ?
R: Oui, toujours en suivant la logique présentée au-dessus. Le transfert des dégâts d'une attaque ne requiert pas forcement le transfert des dégâts de la seconde attaque.

Q: D'accord, alors voici une colle : Comme une 'Twin Attack' intérragit avec 'Draw Fire' ? Cela n'affectera qu'une des deux attaques ?
R: Non. Les deux attaques produites par 'Twin Attack' seront diverties par le personnage utilisant 'Draw Fire'. Ceci marque une différence par rapport à Bodyguard (ou n'importe quelle capacité modifiant comme une attaque particulière est jouée) car 'Draw Fire' vous force véritablement à changer de cible. Comme les deux attaques d'une 'Twin Attack' se font sur la même cible, les deux attaques sont modifiées et portent sur la nouvelle cible si le 'Draw Fire' est réussi.

Q: Si vous éliminez une cible avec la première attaque, peut-on choisir une cible différente pour la deuxième ?
R: Non, la deuxième attaque est perdue car elles doivent toutes deux porter sur la même cible.

Q: Que faire si la cible cesse d'être légitime entre les deux attaques d'une 'Twin Attack' ?
R: Si, pour une raison ou une autre, la cible cesse d'être légitime après la première attaque, la deuxième est perdue, comme si la cible avait été éliminée.