JEDI COUNSELING 93

Q: Je suis plutôt hésitant pour savoir quand une capacité spéciale s'applique seulement aux attaques et quand elle peut être utilisée avec des capacités spéciales. Par exemple, j'ai lu que l'on peut utiliser 'Mobile Attack' même quand on utilise une capacité qui remplace les attaques, mais à l'inverse, on ne peut pas utiliser 'Accurate Shot' avec une capacité qui remplace les attaques comme Grenades. Comment savoir "quand faire quoi" ?
R: Avant que nous commencions, clarifions le terme "attaque" (et les variantes comme attaques et attaquer) : une attaque est un jet de d20, auquel on ajoute le chiffre d'attaque du personnage (y compris les modificateurs), auquel s'oppose la défense de la cible, et occasionnant les dégâts précisés sur la carte de l'attaquant en cas d'attaque réussie. Une capacité qui remplace les attaques n'est pas une attaque. Ceci étant dit, cette check-list devrait répondre à votre question :

Premièrement, n'importe quel pouvoir de la force, capacité spéciale, ou effet de commandant s'en référant aux attaques s'applique à n'importe quelle attaque, même si celle-ci est produit par un pouvoir de la force, une capacité spéciale ou un effet de commandant. Par exemple, 'Jedi Hunter' s'applique aux attaques produites par 'Lightsaber Sweep'. A noter : de telles capacités ont parfois des restrictions propres, comme une application autorisée seulement durant le tour du personnage (par exemple, pour 'Careful Shot').

Deuxièmement, le nouvel errata changera 'Mobile Attack et Speed' pour que leur formulation précise que ça marche pour les attaques et les capacités spéciales remplaçant les attaques. Par exemple, on peut utiliser 'Mobile Attack' dans le même round où l'on utilise des Grenades.

Troisièmement, n'importe quel pouvoir de la force, capacité spéciale, ou effet de commandant qui s'applique seulement aux attaques ne s'appliquent pas aux capacités spéciales remplaçant les attaques. Par exemple, on ne peut pas utiliser 'Accurate Shot' en conjonction avec 'Force Lightning'

Quatrièmement, vous ne pouvez pas utiliser une capacité spéciale qui remplace les attaques dans n'importe quel tour où vous faites plus d'une attaque. Par exemple, un personnage obtenant les bénéfices d'Extra Attack' d'un Gonk Droid ne peut pas remplace une de ses attaques par 'Missiles'. A noter : cette restriction est appliquée dans cet ordre spécifique : si l'on fait plus d'une attaque dans ce tour, alors ne peut pas utiliser de capacité spéciale qui remplace les attaques. Pourtant ceci n'est pas toujours vrai : par exemple, en utilisant 'Double Attack', vous faites alors plus d'une attaque sur ce tour.

Cinquièmement, vous ne pouvez pas utiliser une capacité spéciale qui remplace les attaques et une capacité qui remplace le tour dans un même tour. Par exemple, on ne peut pas utiliser 'Charging Fire' pour se déplacer de 12 cases et ensuite utiliser 'Blaster Barrage' plutôt que de faire une simple attaque.

Enfin, vous ne pouvez utiliser une capacité spéciale qui remplace les attaques que durant votre tour. Par exemple, un personnage faisant une attaque d'opportunité ou gagnant une attaque immédiate par un effet de commandant ne peut pas remplacer celle-ci par 'Lightsaber Assault'

Q: A propos de 'Pheromones' : Imaginons qu'un personnage utilise 'Double Attack' contre 'Prince Xizor'. Est-ce que l'attaquant doit faire un jet de sauvegarde séparé pour chaque attaque, ou n'en fait il qu'un seul parce qu'il ne change pas de cible ?
R: Il fera un jet de sauvegarde différent pour chaque attaque, en appliquant la méthode habituelle pour résoudre chacune d'elles.

Q: Ok, mais qu'en est-il pour une attaque immédiate ? Par exemple, si l'attaquant

active 'Flurry Attack', doit-il effectuer un nouveau jet de sauvegarde pour cette attaque immédiate ? En d'autres termes, est-ce qu'une attaque immédiate compte comme une attaque dans ce cas ?
R: Oui, une attaque immédiate compte comme une attaque -- c'est juste une attaque particulière. C'est pourquoi, l'attaquant devra faire un nouveau jet de sauvegarde pour l'attaque immédiate obtenue par 'Flurry Attack'.

Q: Comme la capacité 'Xizor's Bodyguard' de Xizor fonctionne-t-elle ? Est-elle soumise aux mêmes restrictions que la capacité 'Bodyguard' ? Doit-elle être considérée comme étant la même capacité ?
R: Le dernier errata précisera que n'importe quelle capacité contenant le mot 'Bodyguard' (comme 'Emperor's Bodyguar', 'Xizor's Bodyguard', 'Thrawn's Bodyguard', etc.) est traitée comme la capacité 'Bodyguard' en tout point sauf ceux précisés sur la carte de statistiques. Donc toutes les règles et clarifications s'appliquent, les effets ne se cumulent pas avec d'autres capacités 'Bodyguard, etc.