JEDI COUNSELING 104

Q: J'ai une question à propos du pouvoir de la Force de Komari vosa, le « Control Minds » Lorsqu'elle l'active, elle obtient l'effet de commandement correspondant (« Allies who combine fire grant an additional +2 Attack »), celui-ci s'additionne-t-il avec d'autres commander effect comme celui Baron FEL, ou le « Battle Meditation » de Bastilla Shan ou d'autres effets de commandant qui améliorent le tir combiné?
R : Cela dépend de l'effet de commandant spécifique en question. Par exemple, « Control Minds » ne seraient pas additionné avec un autre effet de commandant qui fournit un direct + X attaque en combinant le tir. « Battle Meditation » correspond à cette description, mais sa définition dans les règles de Champions of the Force indique spécifiquement qu'il s'additionne avec n'importe quel effet de commandement qui améliore le tir combinée. Ainsi, les effets de commandant fournis par « Battle Meditation » et « Control Minds » s'additionnent.
L'effet de commandement du Baron FEL n'est pas le même que l'effet de commandant « Control Minds ». Au lieu d'ajout + X attaque à un personnage qui combine un tir, il change effectivement le mécanisme du tir combiné pour tous les adeptes à une distance de 6 cases, fournissant un bonus de + 6 au lieu de + 4. Ainsi, au sens strict, il n'accorde pas un bonus - il modifie le fonctionnement de la règle. Ainsi, « Control Minds » s'additonne avec l'effet de commandant du Baron FEL.
Néanmoins, même si ces deux effets de commandement s'additionne avec l'effet de commandant « Control Minds », d'autres qui correspondent au modèle "+ X attaque lorsque vous combinez le tir" ne s'additionne pas.

Q: L'effet de commandant de la Princesse Leia, Hoth commander dit, chaque fois qu'un allié non unique est vaincu, avec une sauvegarde de 16, il retourne immédiatement au combat avec tous ses points de vie. J'ai quelques questions à propos de ce libellé. Tout d'abord, si un adversaire tue un allié non unique de l'équipe de Leia et que ce dernier réussi sa sauvegarde, l'adversaire gagne-t-il les points pour avoir vaincu ce personnage
R: Non. Techniquement, le personnage n'est pas battu dans la situation que vous décrivez. Le Commander Effect de Leia se déclenche uniquement si un allié est vaincu.
En examinant la séquence pour la résolution des effets (voir la FAQ générale ou Jedi Counseling 65), le commandert effect de Leia est résolu à la même étape comme éviter la défaite - c'est-à-dire, juste après l'application des dommages et / ou des effets de la désintégration. Si l'allié réussi la sauvegarde, l'effet de commandant est déclenchée, fin de la séquence de résolution et on renvoi ce personnage dans la zone de déploiement avec tous ses points de vie.
L'obtention des points pour avoir vaincu un adversaire, s'effectue à l'étape suivante, lorsque ce personnage est effectivement battu (avec tous les autres effets de "lorsque ce personnage est vaincu") et ensuite on le retire de la map.

Q:Cela signifie que tous les autres effets "lorsque ce personnage est vaincu" n'entrent donc pas en jeu?
R: Exact. Des exemples courants d'effets qui ne rentrent plus en jeu comme « self destruct » (généralement l'effet de commandant de Nom Anor) et l'attaque immédiate accordée par l'effet de commandant de Mon Mothma. On pourrait penser que cela rend ces effets de commandement un peu

moins fréquents - c'est-à-dire, ils entrent en jeu 25 % moins souvent — mais étant donné que les alliés non uniques sont en moyenne 33 % plus, il reste de nombreux cas.

Q: Il y a-t-il d'autres détails qui changent sur un allié non unique touchés par cet effet de commandement? Il est considéré comme activé, ou peut il toujours s'activer plus tard dans le tour ? Il permet de récupérer d'autres choses comme des points de force ?
R: Si un personnage est affecté par l'effet de commandant de la Princesse Leia, Hoth commander, seulement deux détails changent. Tout d'abord, les points de vie du personnage sont restaurés complètements. Deuxièmement, il se déplace vers la zone de déploiement de l'équipe. Rien d'autre ne change. Si le personnage à été activé précédemment dans ce tour, il reste activé. Si le personnage n'était pas activé plus tôt dans ce tour, il peut toujours être activé. Si le personnage a des points de Force, le nombre total reste le même.

De même, les effets désignés à un seul personnage en cours de restent en vigueur. Par exemple, le « Programmed Target » du E522 Assassin Droid's ou le « Light Tutor » de Yoda of Dagobah's restent en vigueur si le personnage est le personnage désigné pour ces capacités.

Traduit par RAF Park