

# JEDI COUNSELING 70

**Q:** J'ai quelques questions à propos de la capacité spéciale "Droid Mark" de Wat Tambor. Premièrement, peut-on utiliser cette capacité sur l'une des figurines de Grievous, étant donné qu'elles sont toutes plus ou moins des droïdes ?

**R:** Oui. Grievous est considéré comme étant un droïde et un non droïde, donc il peut être considéré comme un droïde pour les besoins de cette capacité.

**Q:** Deuxièmement, si l'on utilise la capacité spéciale "Droid Mark" sur un Destroyer Droid, peut-il utiliser ses "Shields" pour éliminer les dommages ?

**R:** Oui. Gagner la capacité spéciale "Draw Fire" n'altère en aucun cas l'une des autres capacités spéciales de ce personnage.

---

**Q:** La capacité spéciale "Lightsaber Resistance" d'un Bodyguard Droid s'applique-t-elle au Dark Side Adept ? L'Adept a la capacité spéciale "Lightsaber" mais n'a pas d'estimation de la Force. Je me demande si l'esprit des règles de match est d'appliquer à la lettre les règles.

**R:** Oui, elle s'y applique. Le Dark Side Adept a maintenant une estimation de la Force. Voir errata du Jedi Counseling 69.

---

**Q:** Si un personnage est dans une escouade avec le Emperor Palpatine (du set *Rebel Storm*), est-il considéré comme ayant une estimation de la Force, vu qu'il peut utiliser les points de Force de l'Empereur ? Cela permet-il à un Bodyguard (garde du corps) d'obtenir un bonus ?

**R:** Non. Un personnage a une estimation de la Force si et seulement si, il a "Force [nombre]" sur sa carte de statistiques. Le nombre actuel de points de Force ou la capacité d'utiliser les points de Force de quelqu'un d'autre ne change pas cela.

---

**Q:** Yoda peut-il bénéficier du bonus de sa propre "Force Valor" ?

**R:** Non. "Force Valor" affecte les alliés, mais les personnages ne sont pas considérés comme leurs propres alliés. Les alliés d'un personnage, sont les *autres* personnages de son escouade (ceci est l'errata officielle)

**Q:** Un personnage ayant "Force Valor" ou "Force Absorb" peut-il utiliser ce pouvoir pour empêcher un personnage de gagner un point de Force grâce au "Force Renewal" ?

**R:** "Force Renewal" est un pouvoir de la Force, donc la réponse est oui : "Force Absorb" et "Force Defense" peuvent annuler les effets de "Force Renewal". Quoiqu'il en soit, cela n'en vaut que très rarement la peine. L'adversaire finit par ne pas avoir son point de Force bonus, mais vous avez dépensé deux ou trois points pour l'annuler, suivant le pouvoir que vous utilisez. En d'autres termes, vous perdez plus de points de Force que ce que la cible gagne. Par contre, cette tactique peut prendre tout son sens quand vous faites face à un ennemi dont les pouvoirs de la Force sont si dévastateurs que vous êtes prêt à payer cher pour l'empêcher de les utiliser .

---

**Q:** Un personnage ayant "Lightsaber Reflect" doit-il toujours réfléchir une attaque de non mêlée sur une sauvegarde réussie, ou peut-il choisir tout simplement de la dévier et dépenser un point de force, comme pour "Lightsaber Deflect" ?

**R:** Non, "Lightsaber Reflect" ne peut pas être utilisé comme "Lightsaber Deflect". Vous dépensez toujours 2 points de Force pour l'utiliser, et si vous réussissez votre sauvegarde, l'attaquant doit effectuer sa propre sauvegarde pour éviter les dommages.

---

**Q:** Le "Crowd Fighting" de Shaak Ti s'applique-t-il quand elle utilise "Lightsaber Sweep"? Par exemple, si Shaak Ti était complètement encerclée par 8 Stormtroopers, obtiendrait-elle +14 à l'attaque grâce à "Crowd Fighting" à chaque fois qu'elle attaque un Stormtrooper différent durant son "Lightsaber Sweep" ?

**R:** Calculez les bonus quand vous commencez chaque attaque du "Lightsaber Sweep". Dans votre exemple, pour la première attaque, elle obtiendra +14, mais si Shaak Ti bat cet adversaire, l'attaque suivante aura +12 et ainsi de suite.

---

**Q:** "Emergency Life Support" peut-il se cumuler? Par exemple, si vous l'obtenez par deux personnages, pouvez-vous effectuer deux jets de "Avoid Defeat" de plus ?

**R:** Non. "Emergency Life Support" accorde la capacité spéciale "Avoid Defeat", et vous ne pouvez pas utiliser la même capacité deux fois. C'est pour la même raison que quelqu'un ayant "Double Attack" ne gagne rien d'un effet de commandement accordant "Double Attack", le personnage a déjà la capacité et ne peut pas la gagner une deuxième fois.

---

**Q:** Sur la Carte du set *Revenge of the Sith*, peut-on faire atterrir un personnage volant sur le droide au milieu du puit ?

**R:** Oui. Notez qu'il y a un bord vert autour du droide, ce qui était sensé distinguer le droide du puit qui l'entoure.

---

**Q:** Disons qu'un Super Battle Droid et un Aqualish Spy combinent leur tir. L'attaquant est un droide et la cible est à 6 cases de l'Aqualish Spy. L'attaquant obtient-il +6 pour toucher et +10 aux dommages, ou obtient-il +4 pour toucher et +10 aux dommages ?

**R:** Ni l'un, ni l'autre. L'attaquant obtient +10 pour toucher et +10 aux dommages. Il obtient +6 pour toucher grâce au Super Battle Droid, et obtient en plus +4 pour toucher grâce à l'Aqualish Spy (il combine quand même son tir, et c'est mieux qu'un +4). Notez que contrairement à de nombreuses capacités spéciales, le bonus du tir combiné se cumule à lui-même -- le bonus d'attaque continue à augmenter tant que vous ajoutez des personnages qui combinent leur tir. Finalement, il gagne +10 aux dommages, grâce à la capacité spéciale "Spotter" de l'Aqualish Spy.