JEDI COUNSELING 61

Q: L’entrée du Glossaire de ‘’Galloping Attack’’ dit : ‘’Quand un personnage ayant cette capacité spéciale se déplace, il peut attaquer chaque ennemi adjacent’’. Si le personnage commence son tour, adjacent à un ennemi, peut-il attaquer avant de commencer à se déplacer ?

R: Non. Cette capacité spéciale ne s’applique que quand le personnage se déplace, pas avant. En d’autres termes, après vous être déplacé d’une case, vérifiez si des ennemis sont adjacents. Si oui, vous pouvez attaquer chacun d’entre eux. Puis, déplacez-vous jusqu’à la case suivante et répétez le processus. Bien sûr, si vous commencez adjacent à un ennemi et que votre première case de mouvement vous emmène dans une case où vous êtes adjacent au même ennemi, vous pouvez l’attaquer.

Q: Combien de fois, un personnage peut-il utiliser ‘’Lightsaber Block’’ en un tour ? Par exemple, Darth Maul attaque Mace Windu à l’aide d’une ‘’Triple Attack’’. Mace Windu a assez de points de Force pour utiliser ‘’Lightsaber Block’’ trois fois, donc peut-il tenter de bloquer trois fois ?

R: Non, car Mace Windu ne peut pas dépenser de points de Force, plus d’une fois par tour, et chaque attaque requiert une utilisation séparée de ‘’Lightsaber Block’’.

Q: Ok, et qu’en est-il de ceci : Si le Comte Dooku et Darth Sidious sont dans la même escouade, et Dooku bénéficie de la capacité ‘’Dark Master’’ de Sidious. Dooku pourrait-il utiliser ‘’Lightsaber Block’’ plusieurs fois contre la ‘’Tiple Attack’’ de Mace Windu ?

R: Encore une fois, non. La capacité ‘’Dark Master’’ de Sidious donne accès au personnage désigné, aux points de Force de Sidious, mais il ne donne pas au personnage, la capacité d’utiliser des points de Force plus d’une fois par tour.

Q: Disons que j’ai Anakin Skywalker, Plo Koon et un autre personnage ayant ‘’Lightsaber Precision’’. Puis-je utiliser ‘’Lightsaber Precision’’ plus d’une fois pour garder l’ajout de dommages à une seule attaque ? Par exemple, Anakin pourrait-il l’utiliser au round 1, puis se déplacer (mais pas attaquer), et puis au round 2, l’utiliser à nouveau et attaquer pour causer 40 points de dommages ?

R: Non, pour deux raisons. Premièrement, les bonus de la même source (dans ce cas, ‘’Lightsaber Precision’’) ne se cumulent pas. Deuxièmement, la description du glossaire de ‘’Lightsaber Precision’’ note qu’il est utilisé immédiatement avant d’effectuer le jet d’attaque. En d’autres termes, ce n’est pas une capacité qui agit seule, elle ne peut être utilisée qu’en conjonction avec une attaque.

Q: La tuile de Speeder Bike de Ultimate Missions : Rebel Storm n'accorde pas la capacité spéciale "Accelerate". Est-ce un oubli, ou les tuiles de Speeder Bike sont-elles supposées être légèrement inférieure à une vraie Speeder Bike du genre de celle du Scout Trooper on Speeder Bike?

R: Les tuiles n'ont pas "Accelerate", et c'est voulu. D'une façon conceptuelle, ce n'est pas que les Speeder Bike elles-mêmes sont inférieures à celles utilisées par les Scout Troopers on Speeder Bike. La différence est que le Scout Trooper est un peu plus entraîné, plus spécialiste en Speeder Bike, et il utilise sa propre moto, qui est un peu mieux équipée. Un Scout Trooper normal, bien sûr, ne gagne

pas "Accelerate" s'il monte sur une tuile de Speeder Bike. Le Scout Trooper on Speeder Bike est plus l'élite des Scout Troopers, ayant suivi un entraînement intensif.

Q: Comment les Points de Vie bonus, accordés par la tuile de Speeder Bike, fonctionnent? Sont-ils, d'abord, perdus? Si un personnage monte sur une Speeder Bike, il encaisse 10 points de dommages (éliminant le bonus de points de vie), en descend plus tard, et remonte (ou un autre personnage) sur le Speeder Bike à nouveau, ce personnage obtient-il les 10 points de vie bonus? Vraisemblablement non; les Points de Vie bonus ont déjà été utilisés.

R: Vos présomptions sont bonnes (les deux). Les Points de Vie bonus sont d'abord perdus, et une fois perdus, ne peuvent être gagnés par un nouveau personnage. Comprenez que le Speeder Bike a une armure très limitée qui protège le pilote -- une fois qu'elle a encaissé un coup, elle est endommagée, ou quelque chose dans le genre, qui rend la protection inutile. Elle continue à fonctionner, les moteurs et compagnie étant intacts.

Q: Y-a-t-il un moyen de détruire une tuile de Speeder Bike?

R: Une Speeder Bike est détruite en la rendant "sans pilote", soit en tuant le personnage la montant, soit par le personnage sur la tuile utilisant la règle spéciale de scénario "Scooch Over" (voir Endor Speed Chase p.73) pour sauter d'un Speeder Bike à un autre adjacent (évidemment, si deux personnages sont sur la tuile, les deux doivent être ôtés afin de rendre le Speeder Bike "sans pilote". Dans l'un de ces cas, le Speeder Bike est considéré comme détruit. Bien sûr, si un personnage descend d'une tuile de Speeder Bike en dépensant 2 cases de mouvement, le Speeder Bike est considéré comme "stationné" et prêt à être utilisé à nouveau (d'autres façons de détruire une tuile de Speeder Bike apparaîtront dans de futurs produits, mais c'est tout ce qui s'applique dans les Ultimate Missions : Rebel Storm).

Q: Voici une question intéressante : Disons que j'ai un Probe Droid adjacent à une horde d'ennemis. l'un de mes personnages pourrait-il attaquer le Probe Droid pour déclencher la capacité spéciale "Self-Destruct", et blesser ainsi tous les ennemis adjacents?

R: C'est une bonne idée, mais non. Les règles de choix de cibles explique que vous "choisissez quel ennemi, le personnage attaquant (l'attaquant) prend pour cible". De même, la définition du glossaire de "Target" est "un personnage ennemi choisi pour une attaque, une capacité spéciale, ou un pouvoir de la Force". Ainsi, vous ne pouvez cibler que des ennemis, jamais des alliés.

Quoiqu'il en soit, il y a plusieurs façons, pour un personnage, de détruire un Probe Droid allié, causant ainsi son auto destruction au moment opportun : Les Grenades, "Force Lightning", et "Force Storm". Les deux premiers doivent cibler des ennemis, mais ont aussi le potentiel d'affecter des alliés. "Force Storm" touche chaque personnage ennemi adjacent, et Palpatine encaisserait les dommages de l'auto destruction aussi, mais cela fonctionnerait certainement.

Traduit par