JEDI COUNSELING 94

Q: l'effet de commandement d'Ulic Qel-Droma dit qu'il s'applique aux 'Mandaloriens'. Je ne trouve aucun personnage auquel il peut être appliqué. C'est une blague ou les Mandaloriens seront dans un futur set ?
R: Ce n'est pas une blague. Les Mandaloriens apparaitront dans le set Bounty Hunter plus tard dans l'année. L'effet de commandement d'Ulic Qel-Droma a été écrit dans ce but, car il n'y avait pas de place pour des Mandaloriens dans Champion of the Force.

Q: L'effet de commandement de Commander Gree dit : " personnage dans votre escouade avec Order 66 et Mobile attack ne provoque pas d'attaque d'opportunité. ". Est-ce que cela veut dire : " Personnage dans votre escouade avec Order 66 et Mobile Attack ensemble… " ou : " Personnage dans votre escouade avec Order 66 et personnage dans votre escouade avec Mobile Attack… " ?
R: Ca signifie " avec Order 66 et Mobile Attack en même temps. ". Si nous avions voulu dire comme la seconde phrase nous aurions dit " Order 66 ou Mobile attack " pour être plus clair.

Q: De nombreuses nouvelles capacités dans Champion of the Force ne précise pas si elles remplaces l'attaque ou remplaces le tour : Drain Life, Force stun, Jedi mind trick, Sith Hatred, Sith Sorcery, et Transfer essence. Est-ce que ça signifie que je peu les utiliser en plus de mon mouvement normal et/ou attaque ?
R: Oui. Vous pouvez utiliser ces capacités sans remplacer d'autres étapes de votre tour, comme vous pourriez le faire avec " Sith Rage ", " use the force " et tout autres abilités ou il n'est pas précisé qu'il faille remplacer l'attaque ou le tour.

Q: Puis je utiliser les capacités listées au dessus après m'être déplacé mais avant d'attaquer, ou après attaquer mais avant m'être déplacé ? Par exemple, puis je attaquer un ennemi, le détruire, et utiliser le pouvoir " Jedi mind tricks " sur un autre personnage alors je peux me déplacer devant lui sans provoquer une attaque d'opportunité ?
R: Oui

Q: Puis je utiliser les capacités listées plus haut entre deux attaques ? Par exemple, puis je attaquer avec Exar Kun et détruire un ennemi, et utiliser " Transfer essence " pour me déplacer à un endroit différent et continuer la triple attaque sur une autre cible ?
R: Oui

Q: Puis je utiliser les capacités listées plus haut deux fois dans un tour si mon personnage dispose des pouvoirs " Force Spirit " ou " Master of the Force 2 " ?
R: Oui, du moment que vous n'avez pas utilisé tous vos points de Force permis pour ce tour.

Q: Puis je utiliser les capacités listées plus haut pendant un mouvement ? Par exemple, on dit que je dois passer un ennemi pour en attaquer un autre, mais je ne veux pas provoquer d'attaque d'opportunité. Puis je me déplacer jusqu'à l'angle de sa case, utiliser " Jedi Mind trick " continuer le mouvement en passant cet ennemi, et attaquer un ennemi situé plus loin ?
R: Non. Cette capacité doit être utilisé votre attaque et/ou votre déplacement, mais vous ne pouvez interrompre une attaque ou un mouvement pour utiliser une de ces capacités.

Q: Est-ce que les Republic Commandos ne sont réellement pas des non-uniques bien qu'ils aient le nom des membres de l'escouade Delta imprimé sur leurs cartes ?
R: Oui. Les cartes de statistiques sont correctes. Ils sont sensé représenter une équipe de quatre Republic commando, mais l'escouade Delta est l'exemple le plus familier d'une de ces équipes. Comme tel, les miniatures sont nommé d'après les membres spécifique de l'Escouade Delta, c'est un clin d'oeil pour les fans du jeu Star wars : Republic Commando.

Q: La capacité spécial " Booming Voice " de Mas Amedda dit qu'elle s'applique aux effets de commandement qui sont limités à 6 cases. Est-ce que ça signifie que ça concerne les effets de commandement qui ont une portée d'exactement 6 cases, ou ça concerne également les effets de commandement qui ont une portée inférieure à 6 cases ? Par exemple, puis je l'utiliser avec un Stormtrooper Commander (effet de commandement qui affecte un suivant non unique adjacent) ?
R: " Booming Voice " ne s'applique qu'au effet de commandement ayant exactement une portée de 6 cases.

Q: " Booming Voice " dit que ces effets de commandement ont à présent une 'portée illimitée'. Est-ce que ça signifie que ça s'applique à tous les alliés ayant droit (Suivant, non-unique, etc.) ?
R: Non. 'Portée illimitée' signifie qu'il n'y a pas de portée limite spécifique, mais tu dois être capable de compter les cases vers cet allié pour que l'effet de commandement s'applique.
Par exemple, si le commandant est isolé dans une salle ou toutes les portes sont fermées, c'est impossible de compter les cases vers n'importe quel personnage en dehors de la salle. Alors, l'effet de commandement ne s'appliquera pas à tous personnage en dehors.

Q: Si Mas Amedda est dans une escouade Impériale avec Grand Amiral Thrawn, Thrawn peut il faire échanger de place à deux personnages alliés n'importe ou sur la carte ?
R: Oui, tant que Thrawn peu compter la portée des deux alliés qu'il veut échanger.

Q: Dans le même cas, Est-ce que la faculté des Ysalamari s'applique à tous les personnages alliés sur la carte ?
R: Non. Bien que l'Ysalamari à une portée de 6 cases, ce n'est pas un effet de commandement.