JEDI COUNSELING 82

Q: J'ai remarqué une différence dans la formulation de la ''Force Immunity'' du feuillet des boosters (''Les ennemis ne peuvent pas *dépenser de points de Force* pour affecter ce personnage…''), et la carte de statistiques (''Les ennemis ne peuvent pas affecter ce personnage *avec des pouvoirs de la Force*…''). Lequel est le bon texte ?

R: Les deux versions ne se contredissent pas l'une l'autre (par exemple, vous ne pouvez pas utiliser de pouvoirs de la Force sans dépenser de points de Force), donc ils sont corrects tous les deux. En général, un glossaire s'étend un peu plus que sur la carte de statistiques. Cela ne supplante pas le texte de la carte. Le texte de la carte est en quelque sorte l'atout du glossaire, à moins que le glossaire ne dise spécifiquement qu'il remplace le texte de la carte, ou qu'une errata soit publiée, ou qu'une FAQ confirme que le glossaire est correct. Quand il n'y a pas d'explication de texte pour une capacité qu'elle a normalement (comme pour des capacités simples telle que ''Double Attack'' sur les cartes surchargées de statistiques), la définition du glossaire ou la FAQ la plus récente est l'autorité finale.

Q: Ok, mais qu'est ce qui compte comme ''affectant'' un ennemi avec un point de Force ?

R: Utilisez cette Checklist:

- S'il *cible* un ennemi (''Force Grip''), il est considéré comme affectant cet ennemi.
- S'il *inflige des dommages* à un ennemi (''Force Lightning''), il est considéré comme affectant cet ennemi.
- S'il *répond* à l'attaque d'un ennemi ou à un de ses capacités (''Lightsaber Block''), il est considéré comme affectant cet ennemi.
- S'il *accorde un bonus* aux caractéristiques de l'attaquant (''Sith Rage''), il **n'est pas** considéré comme affectant cet ennemi.
- S'il *accorde une nouvelle capacité ou une attaque supplémentaire* à l'attaquant (''Lightsaber Assault''), il **n'est pas** considéré comme affectant cet ennemi.

Bien sûr, comme mentionné sur la carte de statistiques et dans le feuillet, vous e pouvez pas utiliser de points de Force pour relancer des attaques ou des sauvegardes en réponse à cet ennemi.

Q: Si j'ai deux Rodian Black Sun Vigos dans mon escouade, et que j'obtiens 11 pour l'initiative, que se passe-t-il ? Est ce que j'obtiens 20 points de Réserve Hors-la-loi ? 40 points? Deux sets de 20 points?

R: Vous obtenez deux groupes séparés de 20 points de Réserves Hors-la-loi. Par exemple, vous pourriez obtenir Dengar (15 points) avec l'un et Bossk (17 points) avec l'autre, mais vous ne pourriez pas combiner les points pour obtenir IG-88 (37 points).

Q: J'ai remarqué que le Flash Speeder a une vitesse de 12, et la description de sa ''Mobile Attack'' omet de citer la phrase ''jusqu'à 6 cases'' (voir le Gran Raider pour un exemple de cette phrase). Ce changement était-il voulu à cause de la vitesse supérieure du Speeder ? La définition de ''Mobile Attack'' a-t-elle entièrement changé ?

R: Oui, et oui. Il y a une errata dans laquelle la limitation de mouvement ''jusqu'à un total de 6 cases'' a été enlevé. Au lieu de cela, une figurine ayant ''Mobile Attack'' peut se déplacer avant et après son attaque, jusqu'au total de mouvement qu'il pourrait effectuer lorsqu'il se déplace et attaque normalement dans le même tour (pour la vaste majorité des personnages, cela reste 6 cases. L'errata permet juste aux personnages ayant une vitesse différente de se déplacer d'un total différent).

Q: Cela surpasse-t-il la règle précédente de l'effet de commandement du Général Kenobi, qui ne fonctionnait pas avec ''Mobile Attack'' ?

R: Oui. L'effet de commandement du Général Kenobi (ou n'importe quel autre effet ou capacité spéciale qui accorde un bonus de mouvement) prend effet normalement. Le personnage ayant ''Mobile Attack'' peut ainsi diviser ce mouvement en mouvement ''pré-attaque'' et en mouvement ''post-attaque''.

Par exemple, un Gran Raider (speed 6, comme la plupart des figurines) sous l'effet de commandement du Général Kenobi pourrait se déplacer d'un total de 8 cases. Ainsi, il pourrait se déplacer de 4, attaquer, et ensuite se déplacer de 4 cases de plus, ou se déplacer dans n'importe quelle combinaison qui s'ajoute pour un total de 8 cases.

Q: L'effet de commandement du Warmaster Tsavong Lah se réfère aux allies ''Yuuzhan Vong''. Cela signifie-t-il les personnages ayant Yuuzhan vong dans leur nom, ou les personnages de la faction Yuuzhan Vong ?

R: Cela signifie n'importe quel personnage de la faction Yuuzhan Vong.

Q: ''Charging Assault +20'' (Darth Maul on Speeder, Reek) dit que l'on ''peut se déplacer jusqu'à 12 cases'' et ensuite gagner +20 aux domages contre un ennemi adjacent attaqué dans le même tour. Un mouvement de zéro cases compte-t-il dans le ''jusqu'à 12 cases'' ?

R: Non. ''Charging Assault +20'' requiert que vous vous déplaciez d'au moins 1 case afin de gagner le bonus aux dommages.

Q: Le ASP-7 a ''Heavy Weapon'', mais aussi ''Industrial Repair'' et ''Lift'', ces deux dernières capacités spéciales sont des capacités qui ''remplace les attaques''. Doit-on les compter comme des ''attaques'' pour les restrictions de ''Heavy Weapon'' ?

R: Non. Les restrictions de ''Heavy Weapon'' ne s'applique qu'aux attaques réelles, et pas lors de l'utilisation de capacités spéciales qui ''remplacent les attaques''.

Traduit par