JEDI COUNSELING 96

Q: J'aurais aimé savoir, lorsqu'Exar Kun est détruit et que son habilité Dark Force Spirit entre en jeu. Si le Grand Amiral Thrawn est dans l'escouade adverse, est ce qu'une figurine adverse dans la zone d'influence de l'Ysalamari (autrement dit lorsqu'il est à 6 cases de Thrawn) est soumise au pouvoir Dark Force Spirit ?
R: Non, mais seulement lorsqu'il est à 6 cases de Thrawn au moment ou il est activé.

Q: Est-ce que un personnage affecté par le pouvoir de l'Ysalamari au moment ou Exar Kun est détruit est immunisé au pouvoir Dark Force Spirit pour le reste de l'escarmouche ?
R: Non. S'il n'est pas soumis au pouvoir de l'Ysalamari au moment où il est activé, Dark Force Spirit 1 est appliqué et il perd 1 point de Force.
Pour une explication, il faut imaginer que l'esprit d'Exar Kun est toujours présent sur la zone de combat après avoir été détruit. Chaque fois qu'un personnage est sur le point d'être activé, Exar Kun utilise son pouvoir pour interférer avec lui et bloquer ses connections avec la Force. Cependant, il ne peut pas entrer dans un endroit ou la Force est bloqué, comme près des ysalamari, alors il ne peut atteindre le personnage dont il veut annuler les actions.

Q: La nouvelle définition de " nommé/nom contenant " dit que le personnage nommé doit avoir le nom exact. La FAQ dit que la capacité " Mara Jade's, Hand of the Emperor " et la capacité " Royal Guard's Emperor's Bodyguard " marche aussi avec la figurine Emperor Palpatine, Sith Lord, mais le nom ne correspond pas exactement. Est-ce que la FAQ à raison ?
R: Oui. La nouvelle definition est prévu par soucis de clarté avec ça et pour les futurs sets, mais elle ne doit pas être interprétée pour annuler les anciennes règles. Ces cartes stat n'ont pas été écrites avec la nouvelle formulation en mémoire.

Q: La carte de statistique d'Anakin Skywalker, Sith apprentice dit qu'il compte comme étant Dark Vador. Alors est ce que la capacité " Rapport " du Coruscant Guard, permet de déduire de 1 le coût de ce personnage quand il est dans la même escouade ?
R: Non, Anakin Skywalker Sith Apprentice compte comme Dark Vador uniquement au sujet de la restriction des " Unique ", mais son nom ne contient pas encore le nom de " Vador "

Q: Utilisé " Sith hunger ", peut permettre à Dark Nihilus d'aller au-delà de ses points de vie de départ et de ses points de Force de départs ?
R: Il peut aller au-delà de ses points de Force de départ, mais pas au-delà de ses points de vie de départ.

Q: Est-ce que le pouvoir de commandement d'Exar Kun qui donne au personnage ayant " Savage " et Jedi Hunter et Momentum peut fonctionner durant la même attaque (c'est-à-dire donner un total de + 8 en attaque et de + 20 en dommage, si toutes les conditions pour que les deux pouvoirs fonctionnent soit réunis) ?
R: Oui. C'est mentionné dans un précédent Jedi Counseling ainsi que dans la FAQ Star Wars Miniatures, le bonus donné par différentes capacités spéciales se cumule avec d'autres. Il importe peu si une capacité spéciale particulière est accordée par un effet de commandant ou s'il est sur la carte stat du personnage en question.

Q: Si j'ai Queen Amidala et Clone Commander Cody dans la même escouade, puis je cumuler leurs deux capacité et avoir des Clone Troopers pour 2 points de moins ?
R: Oui.

Q: La capacité de commandement de Yoda of Dagobah dit, " Un personnage ne peut dépenser pas

plus de deux fois des points de Force durant le même tour… " Mais un personnage peut il dépenser deux fois des points de Force si il bénéficie du pouvoir " Obi Wan Kenobi's Force Spirit " ? Si c'est le cas, ce personnage peut il utiliser les points de Force de Yoda deux fois, tant qu'il ne les mélange pas avec ses propres points de Force ?
R: Oui et oui. La règle à propos de la limitation à une fois par tour l'usage des pouvoir de la Force n'est pas la pour restreindre cette capacité. C'est simplement pour clarifier que la règle normale (un pouvoir de la Force par tour) est encore renforcée malgré qu'il y'ait deux sources de points de Force. Les autres capacités qui augmentent le nombre de points de Force qu'un personnage peut dépenser dans un tour s'applique normalement.

Q: Je suis perdu pour savoir comment la capacité de commandement de Commander Bacara fonctionne, si on a un personnage avec " stealth " et un personnage sans " stealth " en ligne de mire en même temps. Pouvez-vous me donner un exemple ?
R: Parfaitement. Imagine le scénario suivant:
Trois personnages restent sur la carte: Jango Fett (Séparatiste), Clone Commander Bacara (République) et un Jedi Weapon Master (République).

- Le Jedi Weapon master est situé à 10 cases de Jango Fett. (Il n'a pas la capacité " stealth ")
- Clone commander Bacara est situé à 7 cases de Jango Fett. Il a " stealth " et il gagne également le bénéfice de sa propre capacité de commandement (souvent appelé " super stealth " par de nombreux joueurs)
- Le Jedi et Bacara sont dans des petits objets, qui leurs fourni un couvert contre Jango. (Jango Fett ne dispose pas de la capacité " accurate shot ", donc il ne peut prendre pour cible un ennemi à couvert, seulement si cet ennemi est le plus près.

Dans ce scénario, Bacara est soumis à sa propre capacité (il est au-delà de 6 cases de Jango), il ne compte donc pas comme étant l'ennemi le plus proche. Le Jedi compte comme étant l'ennemi le plus proche, du coup Jango peut le prendre pour cible même si le jedi est à couvert.
A présent la situation change, Jango se déplace un petit peu:

- Le Jedi Weapon Master est maintenant à seulement 8 cases de Jango.
- Clone Commander Bacara lui est maintenant à seulement 5 cases de Jango

Dans ce cas, " stealth " ne prend pas effet car Jango est à moins de 6 cases de Bacara. Ainsi, Bacara compte comme étant l'ennemi le plus proche. Pourtant, la capacité de commandement " super stealth " est encore en jeu, et elle permet à Bacara de ne pouvoir être pris pour cible que par les figurines adjacentes.
Dans cette situation, Jango Fett ne peut attaquer aucun des deux. Bacara ne peut être pris pour cible grâce à sa capacité de commandement, et le Jedi est à couvert et n'est pas l'ennemi le plus proche. Si Jango veut attaquer l'un des deux, il doit rester au-delà de 6 cases de Bacara, ou être sur une case adjacente d'un des personnages adverses, ou encore attendre que l'un des deux se déplace hors de leurs couverts.
Naturellement, tous ce qui est au dessus s'applique bien à la capacité de commandement de Nom Anor. De plus, Jason Tanner, le Monsieur Star wars miniatures du ne, a présenté de nombreux exemple de ces interactions (qui ont inspiré l'exemple au dessus). Vous pouvez trouver les exemples de Jason sur le forum de Wizards of the Coast, si vous souhaitez voir plus de cas inhabituel avec la capacité " stealth " en jeu.