JEDI COUNSELING 89

Q: Quand on met un de ses propres personnages hors de combat – en touchant un ennemi adjacent avec des Grenades ou un ''Force Lightning'' par exemple – qui obtient les points ? Gagne-t-on des points pour avoir vaincu un de ses propres personnages, ou est-ce l'adversaire ?

R: Quand vous mettez un de vos personnages hors de combat, votre adversaire obtient les points. Dans le cas d'une partie à plusieurs joueurs (plus de 2), vos adversaires se partagent les points (voir page 28 du livret de *Règles Avancées* **Star Wars Miniatures**)

Q: Pouvez-vous donner un exemple de ce qui pourrait interagir avec les capacités spéciales déclenchées telle que ''Self Destruct'' ?

R: Ok, disons que vous êtes dans une partie multijoueur, avec des escouades Fringe, Impériales, et Rebelles. Le joueur Impérial a un Probe Droid (8 points) adjacent à un Stromtrooper (5points), et un ReBel Trooper (5points).

1. Le joueur Fringe active Boba Fett et attaque et détruit le Probe Droid, gagnant ainsi 8 points.
2. La capacité spéciale du Probe Droid ''Self Destruct 10'' prend effet, causant 10 dommages au Stormtrooper allié et au Rebel Trooper, les éliminant tous les deux.
3. Le joueur Impérial gagne 5 points pour avoir vaincu le Rebelle.
4. Le joueur Rebelle, et le joueur Fringe divisent les 5 points du Stormtrooper (même si c'est en réalité le joueur Impérial qui a vaincu le Stormtrooper).

Quand tout est terminé, le joueur Fringe a gagné 10,5 points (8+2,5), le joueur Impérial a gagné 5 points, et le joueur Rebelle a gagné 2,5 points.

Q: L'effet de Commandement de Yoda permet aux suivants à 6 cases de relancer une sauvegarde ratée une fois. Cela couvre-t-il toutes les sauvegardes (telles que celle de ''Lightning Deflect'') ou uniquement celles qui font partie d'une capacité spéciale d'un ennemi (tel que Grenades) ?

R: Cela couvre toutes les sauvegardes, peu importe leurs origines.

Q: Que se passe-t-il avec l'effet de commandement de Yoda dans le cas de ''Avoid Defeat''?

R: ''Avoid Defeat'' permet au personnage de réaliser deux sauvegardes, lesquelles doivent être réussie pour éviter au personnage d'être vaincu. Ainsi, l'effet de commandement de Yoda permet à ce personnage de relancer chaque sauvegarde une fois.

Q: Comment gérer plusieurs relances grâce à l'effet de commandement de Yoda ? Par Exemple, disons qu'un suivant ayant des points de Force est affecté par l'effet de commandement de Yoda. S'ils avaient besoin de réussir tous les deux une sauvegarde, comment cela fonctionnerait-il ?

R: Résolvez les relances une à la fois. Dans le cas de relances multiples, résolvez chaque sauvegarde à la fois (y compris les relances) avant de passer à la sauvegarde suivante. Par exemple, disons que Quinlan Vos est à 6 cases de Yoda, et que Vos rate une sauvegarde. Normalement, vous invoqueriez d'abord l'effet de commandement de Yoda pour obtenir une ''relance gratuite''. Si Quinlan rate, il peut dépenser un point de Force pour retenter. Après que toutes les relances aient été réalisées, le dernier résultat est le ''vrai'' résultat afin de déterminer l'effet.

Pour un exemple plus complexe, incluant plusieurs sauvegardes, considérez ce qui arriverait à Quinlan Vos s'il était à 6 cases de Yoda *et* adjacent à un Medical Droid (accordant à Vos, la capacité spéciale ''Avoid Defeat''), quand ses points de vie sont réduits à 0 par l'attaque d'un ennemi. Vos réaliserait deux sauvegardes, requérant chacune 11 ou plus pour réussir.

- A la première sauvegarde, Vos obtient 8 et rate. Il invoque l'effet de commandement de Yoda pour relancer, et obtient cette fois, 15 ; donc il réussit.
- A la seconde sauvegarde, Vos obtient 4 et rate. Il invoque l'effet de commandement de Yoda pour relancer, et obtient cette fois un 6, ce qui est un échec. Puis, Vos utilise un Point de Force pour relancer sa seconde sauvegarde, et obtient 18, ce qui est une réussite.

Ainsi, sa relance finale sur chacune des sauvegardes étaient un succès, donc Vos n'est pas vaincu et a 10 Points de Vie restant.

Q: La capacité spéciale ''Flight'' a-t-elle été omise accidentellement sur Darth Maul on Speeder? Toutes les autres miniatures, même le Flash Speeder, ont ''Flight''.

R: Non, ce n'était pas une erreur. Selon le Arms & Equipment Guide du Jeu de Rôles Star Wars, le speeder de Darth Maul est un Motojet Razalon FC-20, et survole à moins d'un mètre du sol. Evidemment ce n'est pas assez pour passer au dessus d'adversaires de taille moyenne -- ou au moins, pas pour se déplacer facilement dans leur case.

Par opposition, la plupart de Speeder Bikes et des Speeder au sol survolent le sol à 2 mètres (ou plus), ce qui est suffisant pour passer au dessus de la tête de la plupart des personnages. Ainsi, ces véhicules obtiennent la capacité spéciale ''Flight'', mais pas Darth Maul on Speeder Bike.

Traduit par