JEDI COUNSELING 58

Q: J'ai une question concernant la capacité spéciale ''Fire Control'' du Battle Droid Officer. La FAQ explique que les effets de commandement qui affectent le même jet ou la même statistique ne se cumulent pas. ''Fire Control'' n'est pas un effet de commandement, étant donné que les droides y sont immunisés. Donc, les effets de plusieurs Battle Droid Officer se cumulent ?

R: Non. La définition du glossaire de ''stacking'' établit que ''aucun effet produit par un pouvoir de la Force, une capacité spéciale, un effet de commandement ou par un couvert ne se cumule''. Ainsi plusieurs Battle Droid Officer n'accordent pas un plus grand bonus (la raison pour laquelle vous pourriez avoir plus, est que l'un d'eux soit vaincu).

Q: Aayla Secura peut-elle utiliser la capacité spéciale ''Bodyguard'' et ensuite ''Lightsaber Deflect'' afin de ne pas encaisser de dommages ?

R: Non. La capacité spéciale ''Bodyguard'' dit que ''si un personnage allié adjacent doit subir des dommages, un personnage ''Bodyguard'' peut encaisser les dommages à sa place, même si ce n'est pas une cible légale pour l'attaquant''. A aucun moment, le personnage ''Bodyguard'' n'est pris pour cible ou attaqué—il encaisse simplement les dommages.

Q: Avec la capacité spéciale ''Spotter'', quand il est noté ''une cible à 6 cases'', cela signifie-t-il un ennemi à 6 cases du ''Spotter'', un ennemi à 6 cases de l'attaquant, ou un ennemi à 6 cases des 2 ?

R: L'ennemi doit être à 6 cases du ''Spotter''. Comme règle générale, quand une capacité spéciale se réfère à quelqu'un se trouvant à une certaine portée, considérez que cela se réfère au personnage ayant la capacité spéciale à moins qu'il n'en établi autrement.

Q: Ai-je raison ? Quand Mara Jade utilises ''Blaster Barrage'', si elle choisit d'attaquer un ennemi à couvert (qui est le plus proche ou à égalité), elle ne peut toucher que cette cible (ou ces cibles, si plusieurs personnages sont à couvert, et sont à la même distance). Même s'il y a d'autres cibles à portée, et pas à couvert, le barrage ne les touchera pas si, même un personnage à couvert a été ciblé ?

R: Non. Vous avez tort. Vous devez déterminer si chaque cible pourrait être une cible légale avant d'utiliser la capacité, et quelqu'un à couvert ne change pas la légalité d'autres cibles. Laissez-moi vous donner quelques exemples pour illustrer ceci.

Imaginez que Mara Jade a une ligne de vue sur 5 ennemis : le plus proche est à couvert, les 3 suivants ne le sont pas, et le dernier est à couvert. Elle pourra attaquer le plus proche à couvert et les 3 autres non à couvert, mais pas le plus loin à couvert (vous ne pouvez attaquer un ennemi à couvert que s'il est le proche).

Deuxième scénario, toujours avec 5 ennemis : les 2 plus proches sont à couvert (4 cases), et les trois autres ne le sont pas. Mara Jade peut attaquer les 5 personnages.

Troisième scénario, toujours avec 5 personnages : le plus proche n'est pas à couvert, mais 2 des quatre restants le sont. Mara ne peut attaquer que les 3 ennemis qui ne sont pas à couvert.

Est-ce assez clair ?

Q: Comment la capacité spéciale ''Draw Fire'' de C-3PO fonctionne quand Mara Jade utilise ''Blaster Barrage'' et qu'elle a 4 cibles légales (y compris C-3PO). La capacité spéciale de Mara Jade ''cible-t-elle'' ? Si C-3PO utilise ''Draw Fire'' et effectue le jet, ''re-cible-t-il'' les 4 tirs sur lui, lance-t-il pour chaque autre cible pour laquelle il utilise ''Draw Fire'' ? Mara essaye-t-elle de toucher C-3PO pour chaque succès de ce dernier, ou ne fait-elle qu'un seul tir ?

R: Mara Jade est considérée comme ''ciblant'' chaque ennemi lors de l'utilisation de cette capacité, donc la capacité spéciale ''Draw Fire'' de C-3PO fonctionne contre elle. Résolvez chaque attaque (y compris ''Draw Fire'', si nécessaire) une par une, et le joueur contrôlant Mara Jade décide de l'ordre des attaques (ce sont des ''effets simultanés'', et ce joueur est le joueur actif).

Pour utiliser votre exemple, disons que Mara Jade a 4 cibles légales : Un Rebel Trooper, un Rebel Commando, un Rebel Pilot, et C-3PO. Elle décide d'attaquer C-3PO en premier, en espérant le sortir du jeu, mais il survit. Elle cible ensuite le Rebel Commando, mais C-3PO effectue son jet de ''Draw Fire'', donc elle attaque C-3PO ; une fois de plus, il survit. Elle cible alors le Rebel Trooper, mais C-3PO rate son jet ''Draw Fire'', donc elle attaque et touche le Rebel Trooper, le mettant hors de combat. Finalement, elle cible le Rebel Pilot, et C-3PO effectue son jet de ''Draw Fire'' ; Mara Jade touche et tue C-3PO avec sa dernière attaque.

Q: Dans un Jedi Counseling récent, vous avez clarifié le fonctionnement de ''Strafe Attack''. Quoiqu'il en soit, qu'arriverait-il si on déplace son Speeder Bike (ou dans le même genre) de 12 cases, tout en strafant, et alors qu'on atteint la douzième et dernière case, la ''Strafe Attack'' rate ? Il ne peut y avoir 2 miniatures dans la même case. Le Speeder Bike explose-t-il ? Est-ce mort une mort gratuite ? Est-il déplacé ? Et que se passe-t-il, s'il n'y pas d'autre case pour que le Speeder Bike puisse atterrir ?

R: Techniquement, cela ne devrait pas arriver. Un personnage, même avec ''Flight'', doit avoir une case légale où atterrir avant de commencer à se déplacer. En d'autres termes, votre dernière case de déplacement, doit être vers une case inoccupée. ''Strafe Attack'' vous permet uniquement d'attaquer quiconque se trouve entre votre position de départ et votre position d'arrivée (d'atterrissage).

Traduit par