JEDI COUNSELING 95

Q: Dans une escouade avec Obi Wan Kenobi et Yoda of Dagobah, est ce que un seul personnage peu avoir " Force spirit 8 " et " Force spirit 6 " pour combiner les capacités et ainsi pouvoir utiliser trois pouvoir de la Force par tour, et avoir 14 points de Force supplémentaire ?
R: Non pas tout à fait, Vous pouvez avoir le supplément de point de Force de chaque source (pour un total de +14 points de Force), mais vous ne pouvez utiliser seulement un pouvoir de la Force supplémentaire par tour.

Les deux effets sont deux choses différentes car ils affectent deux types de valeur différente. L'addition des points de Force change juste la valeur d'une variable, beaucoup d'autres comme " Heal 10 " peut être utilisé plus d'une fois par tour pour augmenter les points de vie de la figurine ciblée, les dommages peuvent soustraire plusieurs fois les points de vie d'une figurine ciblée, et " Force renewal " pourra ajouter un point de Force supplémentaire par tour plusieurs fois.
Dépenser un point de Force supplémentaire chaque tour, ne va pas changer la valeur d'une variable - C'est modifier une constante (C'est-à-dire tous les personnages peuvent dépenser 1 point de Force par tour, à moins qu'une capacité ne dise spécifiquement autrement).Or Force spirit donne la capacité de dépenser un point de force supplémentaire par tour, il n'est pas possible d'ajouter un autre cas de " Force Spirit ".

Q: Dans l'hypothèse, que deux cas de " Force spirit 8 " est utilisés sur la même cible, Est-ce que la réponse au dessus reste vraie ?
R: Oui.

Q: Si un personnage avec " Master Speed " gagne " Force Spirit ", il peut alors utiliser deux pouvoirs par tour, Est-ce que le personnage peut alors utiliser deux fois " Master Speed " et bouger de 18 cases et attaquer ?
R: Non, les règles normales d'addition s'applique- Vous ne pouvez utiliser deux fois " Master Speed " en même temps.

Q: Nous sommes dans cette situation. Bastila Shan a activé Battle Méditation et Force Valor. Old Republic Soldier A est à moins de 6 cases (et du coup subit la capacité de commandement " Force Valor "), mais le Old Republic Soldier B n'y est pas situé. Si le Old Republic Soldier A fait une attaque et que le Old Republic Soldier B combine son tir avec lui, Est-ce que les + 2 d'attaque du a l'effet de commandement de " Force Valor " s'ajoute avec le +2 d'attaque additionnel que B gagne quand il combine son tir (du à la capacité de commandement " Battle Meditation ") ?
R: Oui. L'effet de commandement donné par " Battle Meditation " augmente le bonus que donne un personnage qui combine son tir, mais il ne donne pas de bonus à l'attaquant lui-même. Néanmoins, le Old Republic Soldier A aura +2 grâce à " Force Valor " et +6 grâce au Soldat B qui combine son tir, le tout pour un bonus total de +8 pour son attaque.

Q: D'accord, mais Qu'arrive t'il si il y'a deux Old Republic Soldier, B et C, qui combinent leurs tirs avec A ? Est-ce que B et C donne le +2 tous les deux quand ils combinent leurs tirs, ou seulement un des

deux donne le bonus ?
R: B et C donnent tous les deux un supplément de +2 en attaque quand ils combinent leurs tirs, le tout pour un bonus de + 6 chacun (+12 à tous les deux). Comme précédemment, si nous ajoutons l'effet de commandement " Force Valor ", alors A aura un bonus total de +14 pour son attaque.

Q: Si Bastilla Shan n'a pas activé ni " Force Valor ", ni " Battle Méditation ", est elle considérée comme une suivante ?
R: Oui, Bastilla est considérée comme une suivant tant qu'elle n'a pas activé " Force Valor " et " Battle Meditation ". Une fois qu'elle a activé chacun de ses pouvoirs de la Force, alors elle peut être considérée comme un commandant.

Q: Est-ce que les ennemis droïdes son sujet à la restriction de l'effet de commandement " Battle Meditation " contre le tir combiné ?
R: Non, les droïdes ne sont pas sujets aux effets de commandement. De même, les droïdes alliés ne gagnent pas le bonus de +2 en attaque quand ils combinent leurs tirs.

Q: le pouvoir " Force Alter " dit : " chaqu'un des ennemis relance sa dernière attaque ". Est-ce que cet ennemi doit être pris pour cible par le personnage avec " Force alter " ?
R: Non. Quand " Force alter " est utilisé, il agit sur chaque ennemi à 6 cases qui ont fait une attaque.

Q: Est-ce que " Bodyguard " peut être utilisé quand un personnage prend des dommages par " Splash 10 " ?
R: Non. " Splash " est une capacité spéciale, pas une attaque. En conséquence, " Bodyguard " ne peut protéger contre ça.