JEDI COUNSELING 69

Q: Je viens de voir quelque chose dans le Glossaire des Règles Avancées que je ne comprend pas : ‘’Lightsaber : Ce personnage utilises un sabre laser plutôt qu’un blaster lorsqu’il attaque des ennemis adjacents. De telles attaques obtiennent un bonus de +10 aux dommages’’. Est-ce inclus dans les dommages des personnages ayant des sabres laser, ou est-ce quelque chose à ajouter ?

R: Non, cela ne s’applique qu’aux personnages qui ont ‘’Lightsaber’’ (et pas, ‘’Lightsaber Assault’’, ‘’Lightsaber Block’’, ou autre chose), listé comme une capacité spéciale sur leur carte de statistiques – tel que le ‘’Dark Side Adept’’ dans le set Revenge of the Sith. Cela ne s’applique pas aux autres personnages. Cela est déjà inclus, en fait, dans les stats. Les différents personnages porteurs de sabre laser causent 20 points de dommages, les mêmes que le Dark Side Adept infligerait en réalisant une attaque de mêlée. Le sabre laser est juste un moyen pour un personnage d’avoir une attaque à faible portée, sans perdre le bénéfice accordé par un sabre laser.

Q: Le ‘’Tow Cable’’ de R2-D2 peut-elle fonctionner sur n’importe quel personnage, même un Large ?

R: En fait, il devait y avoir une limitation de taille dans le texte original, mais il a été ôté. Le Tow Cable de R2-D2 ne fonctionne pas sur les figurines Large (ou plus grandes).

Q: Quand un personnage est porté par la capacité spéciale ‘’Tow Cable’’ de R2-D2, ce personnage peut-il provoquer des attaques d’opportunité ? Si oui, cela limiterait l’utilité du ‘’Tow Cable’’ pour sortir quelqu’un d’une mêlée.

R: Non. Les personnages portés par le ‘’Tow Cable’’ gagnent ‘’Flight’’, et les personnages ayant ‘’Flight’’ ne provoquent pas d’attaques d’opportunité lors de leur mouvement.

Q: ‘’Tow Cable’’ peut-il être utilise pour déplacer un personnage qui a été activé ce round ?

R: Oui. Etre déplacé par ‘’Tow Cable’’ n’a pas d’effet sur votre activation durant le round, et un personnage activé auparavant peut être déplacé.

Q: Le Dark Side Adept n’a pas d’estimation de la Force. Est-ce voulu ?

R: Non. La carte du Dark Side Adept a été mal imprimée, sans estimation de la Force. Ajoutez une ligne d pouvoirs de la Force, et ‘’Force 2’’.

Q: J’ai une question à propos du ‘’Force Push’’ (des *Ultimate Missions : Clone Strike*). Que se passe-t-il si un personnage est poussé dans une case de puit ? La cible est-elle vaincue ? Si oui, que se passe-t-il si la cible a ‘’Flight’’ ? Je sais qu’ils ne peuvent pas terminer leur mouvement dans une telle case, mais y peuvent-ils commencer ?

R: En fait, les cases de puit doivent être traitées comme si le personnage avait touché un mur – le personnage encaisse un double dommage et s'arrête de bouger avant d'entrer dans le puit. Vous n'avez qu'à vous représenter le personnage s'accrochant au bord du puit. De n'importe quelle façon, la capacité spéciale ''Force Push'' n'a pas été créée afin de vaincre facilement un adversaire puissant !

Comme pour les personnages ayant ''Flight'', ils s'arrêtent, aussi, sur le bord du puit, et encaissent un double dommage. Là encore, vous n'avez qu'à imaginer que le personnage ne peut pas utiliser assez rapidement son Jet Pack (Jango Fett) ou peut-être freiner au maximum (Battle Droid on STAP).

Q: La capacité ''Hand of the Emperor'' de Mara Jade (du set Rebel Storm) dit, ''Ce personnage peut dépenser ses points de Force une fois par tour, et dépenser les points de Force de l'Empereur une fois par tour''. Cela signifie-t-il que Mara Jade peut utiliser les points de Force de la figurine Emperor Palpatine, Sith Lord'' (du set Revenge of the Sith) même s'il n'a pas le même effet de commandement que la version Rebel Storm de Palpatine ?

R: Oui, Mara Jade peut utiliser les points de Force de l'Emperor Palpatine, Sith Lord. La clé de cette capacité est le nom du personnage, et non son effet de commandement. Mais, étant donné l'effet de commandement du Palpatine de Rebel Storm, et la façon dont il autorise les autres à utiliser ses points de Force, je peux comprendre que cela puisse paraître confus.

Q: Les effets de commandements sont-ils optionnels?

R: Les effets de commandements qui fournissent un bonus réel (+2 à l'Attaque, par exemple) ne sont pas optionnels – ils prennent effet automatiquement dès que vous remplissez les conditions. Les effets de commandements qui procurent une capacité ou quelque chose dans le genre sont automatiquement *disponibles,* mais vous n'êtes pas forcé de les utiliser. Par exemple, si un effet de commandement accorde aux suivants proches, ''Double Attack'', vous n'êtes pas obligé d'utiliser ''Double Attack'' ; i est là juste au cas où vous en auriez besoin. La même chose s'appliquerait à l'effet de commandement de la Princess Leia, Senator : vous n'êtes pas obligé d'utiliser le mouvement supplémentaire, si vous remplissez les conditions nécessaires, mais vous le pouvez, si vous le voulez.

Traduit par