JEDI COUNSELING 97

Q: La section étiquette de la partie FAQ Star Wars Mini précise : "Votre carte de statistiques doit être présentée aux autres joueurs si elle est demandée." Mais que faire si l'on réalise que son adversaire oublie ou rajoute quelque chose ? Par exemple, imaginons que mon adversaire utilise 'Aurra Sing' (qui possède 'Jedi Hunter') pour attaquer mon 'Dark Side Agent' (qui a un niveau d'utilisateurs de la force, ajouté par l'errata), et que mon adversaire n'ajoute pas son bonus de 'Jedi Hunter'. Est-ce que l'étiquette précise que je dois volontairement préciser cette information et lui rappeler d'ajouter son bonus ?
R: Oui. Les deux joueurs sont responsables et doivent s'assurer que toutes les règles et clarifications -- y compris les informations des cartes de statistiques, livre de règles, feuillet de règles, errata, FAQs et (dans les parties non-DCI) Jedi Counselings -- sont utilisées en tout temps d'une partie. Si votre adversaire semble oublier une règle, il est de votre responsabilité de lui signifier, même si son omission est en votre faveur.

En effet, si vous faites exprès de laisser une faute de règle se commettre, vous êtes en train de tricher. Laisser couler une erreur pour obtenir l'avantage est aussi néfaste que de tricher volontairement en annonçant une mauvaise valeur de dé ou de caractéristiques. Je suis sûr que vous mesurez les conséquences d'être pris à tricher en tournoi sanctionné DCI ou non, et que vous savez que vous perdrez des amis en agissant ainsi. Ne trichez pas à Star Wars Minis.
Q: Est-ce vraiment juste dans le fond ? Si je connais les règles mieux que mon adversaire, ne dois-je pas en tirer une récompense ?
R: Si c'est juste dans le sens où les règles dressent le cadre de la partie, et les deux joueurs doivent agir dans cet espace. Si un joueur permet la déviation de ce cadre (activement ou passivement), vous ne jouez plus au même jeu, et ça devient injuste.
La récompense à mieux connaître les règles du jeu vient du respect de l'adversaire reconnaissant que vous corrigiez son erreur. En voyant que vous appliquez les règles, même lorsque ça vous désavantage, il vous rendra la pareille dès que possible. A vous corrigez mutuellement, vos connaissances des règles s'en trouveront renforcées, vous rendant tous deux meilleurs.
De plus, il est rare qu'une simple correction change vraiment le devenir d'une partie, donc il est peut probable de perdre simplement en reprenant une erreur. Et si vous n'arrêtez pas de corriger des erreurs qui a force pourrait vous faire gagner, c'est que vous possédez une connaissance telle que vous gagnerez au final.

Q: Est-ce que cela signifie que je dois dire à mon adversaire quand il doit utiliser 'Careful Shot', 'Double Attack', etc. ? En d'autres termes, dois-je lui signifier les coups intéressants ?
R: Bien sûr que non. Ce que vous décrivez à l'instant n'est pas à l'encontre des règles ou un oubli d'appliquer une règle. Il ne vous est pas demandé de donner des conseils tactiques ou des suggestions à votre adversaire. De plus, ce qui peut sembler être un mauvais choix de votre adversaire peut être effectivement un risque calculé. Par exemple, il peut très bien choisir de ne pas

utiliser 'Careful Shot' en attaquant un ennemi adjacent car il espère peut être tuer cet ennemi et pouvoir bouger sans provoquer d'attaque d'opportunité.

Q: Mais mes amis et moi ne corrigeons jamais nos erreurs réciproques. Doit-on changer notre façon de jouer ?
R: Dans des parties non officielles, vous pouvez utiliser les règles que vous voulez, du moment que tous les participants sont au courant et d'accord avec ce fait. Par exemple, vous pouvez jouer avec une règle qui précise que vous n'êtes pas obligé de corriger une erreur adverse si elle vous avantage.
Ou peut être que vous avez une règle maison interdisant la lecture du livre des règles ou de la FAQ. Si, durant la partie, vous pensez que votre adversaire se trompe sur une règle, vous pouvez le défier et consulter le livre de règle. Celui qui a tort perd sa prochaine activation.
Vous pouvez même prendre ce schéma à l'extrême et jouer les cartes face cachée. Avec cette règle, les deux joueurs doivent mémoriser toutes les règles ou perdre leur activation en se trompant. La plupart des joueurs n'aimeront pas cette règle, mais certains apprécieront peut être le challenge qu'elle pose.
Cependant, comme précisé ci-dessus, ces règles maison ne sont pas appliquées en tournois DCI. Il vous est demandé d'observer les règles imposées par le DCI; et donc de s'assurer qu'elles ne sont jamais oubliées ou transgressées.