JEDI COUNSELING 62

Q: Dans le Jedi Counseling # 60, vous avez dit que la capacité ''Pawn of the Dark Side'' de Darth Sidious ne permettait pas de sauvegarde. Cela signifie-t-il q'un Destroyer Droid ne peut pas utiliser ses ''Shields'' (boucliers) pour annuler les dommages ?

R: Non. La question originale demandait si la capacité ''Pawn Of the Dark Side'' elle-même permettait une sauvegarde pour résister aux dommages, et la réponse est non. En aucun cas, la réponse impliquait que d'autres capacités pouvant annuler ces dommages ne pouvait être utilisées. Par conséquence, un Destroyer Droid peut quand même utiliser sa capacité ''Shields'' pour tenter de résister aux dommages.

Q: ''Lightsaber Deflect'' dit qu'il s'applique quand le personnage est ''touché par une attaque de non mêlée''. Cela compte-t-il comme un pouvoir de la Force ? Par exemple, considérez que le Comte Dooku utilise ses ''Sith Lightning'' contre le Général Kenobi. Dans le film, Obi-wan bloque l'attaque avec son sabre, mais je ne suis pas sûr que cela soit possible dans le jeu Star Wars Miniatures.

R: Non, une ''attaque de non mêlée'' ne signifie pas ''quelque chose d'autre qu'une attaque de mêlée''. Une attaque de non mêlée est une attaque réalisée par quelqu'un qui n'a pas la capacité spéciale ''Melee Attack''. Donc, non, cela ne fonctionne pas contre les pouvoirs de la Force.

Et, oui, dans le film, Obi-wan bloque les éclairs de Dooku avec son sabre laser, mais le jeu Star Wars Minis n'a pas été créé dans le but de retranscrire toutes les capacités d'un personnage. Par exemple, pourquoi Mace Windu a ''Lightsaber Block'' et pas ''Lightsaber Deflect'', alors qu'on le voit clairement dévier le tir de Jango Fett dans l'arène ? La réponse est que les personnages de Star Wars Minis sont créés pour faire de Star Wars Minis, un jeu excitant et rapide, et non pas pour être une représentation parfaite de ce que ce personnage peut faire. Si vous cherchez ce genre de détails, le Jeu de Rôles Star Wars est mieux adapté à vos besoins.

Q: Si Qui-Gon est à côté d'un ennemi Jedi ayant ''Lightsaber Deflect'' ou un autre effet ''une sauvegarde pour éviter les dommages'' qui requiert la Force, Qui-Gon doit-il attendre de voir le résultat de la sauvegarde avant d'utiliser son ''Force Absorb'' pour l'annuler ? Ou, doit-il annuler immédiatement en réponse de son utilisation ?

R: Vous devez utiliser ''Force Absorb'' immédiatement après que le pouvoir ait été déclaré, mais avant qu'il ne soit résolu. Donc non, vous ne pouvez pas attendre, pour savoir si c'est réussi avant d'utiliser ''Force Absorb''.

Q: Si Darth Maul déclare ''Sith Rage'' et que Qui-Gon l'annule, Darth Maul peut-il essayer de l'activer à nouveau lors de ce tour ? Ou Darth Maul a-t-il utilisé sa seule chance d'utiliser la Force pour ce tour, même si elle a été annulée ?

R: Darth Maul ne peut pas tenter de l'utiliser à nouveau, car il a déjà utilisé des points de Force ce tour. Je cite le glossaire pour ''Force Absorb'' : ''Ce pouvoir de la Force est toujours considéré comme ayant été utilisé ce tour, et le personnage affecté dépense quand même les points de Force''.

Q: Hypothétiquement, supposons que l'escouade ennemie a un autre personnage ayant le ''Force Absorb'' de Qui-Gon. Pourrait-il utiliser le ''Force Absorb'' contre le ''Force Absorb'' de Qui-Gon ?

R: Bonne question ! En théorie, oui, s'il y avait un autre personnage qui a ''Force Absorb'', il pourrait annuler l'utilisation du ''Force Absorb'' de Qui-Gon, et vice versa.

Q: Il semble impossible pour les impériaux de gagner le scénario ''Rescue at Ralltiir'' dans les Ultimate Missions : Rebel Storm. Si les impériaux tentent de récupérer les plans de l'étoile noire, Leia peut quand même tenter de reprendre les plans. La seule façon pour les impériaux de la stopper, est de la mettrez hors de combat, ce qui les empêche de gagner. Est-ce voulu ?

R: Voici une errata officielle : Si la Princess Leia est vaincue alors qu'elle ne porte pas les plans de l'Etoile Noire, le joueur Impérial perd la mission. Quoiqu'il en soit, si elle porte les plans de l'Etoile Noire, les Impériaux peuvent la vaincre et avoir toutes leurs chances de gagner le scénario.

(Si Leia a les plans et qu'ils la mettent hors de combat, vous n'avez qu'à vous dire qu'ils l'ont ''capturé'' à l'aide d'un rayon paralysant. Les règles n'entrent pas dans ce genre de détails, bien sûr, mais la clé est qu'elle porte des preuves incriminant les impériaux quand ils la mettent hors de combat, donc les objections de Lord Tion sont discutables.

Cela devrait permettre aux impériaux de gagner sans problème - - éventuellement, le joueur Rebelle devra utiliser Leia pour prendre les plans, afin de gagner (Le personnage Impérial, évidemment, cherchera à vaincre tous les autres Rebelles aussi vite que possible, pour ensuite s'attaquer à Leia).

Q: Bien, une autre stratégie semble permettre de gagner le scénario à tous les coups : Les Rebelles gardent un Rebelle Ralltiir en réserve, donner à ce dernier les plans de l'étoile noire, permettre à la Princess Leia de vaincre tous les impériaux, et ensuite amener le Rebelle de Ralltiir en réserve sur le plateau de jeu. Est-ce voulu ? Est-ce autorisé, d'avoir le Rebelle de Ralltiir en réserve alors qu'il a les plans de l'étoile noire ?

R: Ok, une errata officielle de plus : les plans de l'Etoile Noire ne peuvent pas être donnés à un personnage en réserve.

Q: J'ai une question à propos des ''Fringe Reinforcements''. Le texte dit que l'on peut ajouter 30 points de personnages Hors-la-loi après avoir vu l'escouade de l'adversaire. Dans un tournoi, peut-on remplacer ces 30 points pour chaque adversaire (en d'autres termes, au début de chaque partie) ? Ou peut-on choisir ces personnages supplémentaires uniquement pour la première bataille, et utiliser ensuite les même pour le reste du tournoi ?

R: Vous pouvez choisir un nouveau groupe de ''Fringe Reinforcements'' au début de chaque partie. Vous n'avez pas à garder les même 30 points de personnages pour chaque partie du tournoi (bien sûr, si les organisateurs du tournoi ne veulent pas que l'on joue de cette façon, ils peuvent parfaitement le faire, mais ils doivent vous le dire avant que vous ne choisissiez une escouade ayant ''Fringe Reinforcements'').

Traduit par