JEDI COUNSELING 67

Q: J'ai quelques questions à propos de la capacité spéciale ''Dominate''. Premièrement, Sly Moore a-t-elle besoin d'une ligne de vue pour utiliser cette capacité ?

R: Oui – Il est dit que cette capacité ''affecte un personnage non Droide'', donc cela signifie qu'il faut suivre les règles normale de ciblage. La seule exception, spécifiée à la fin de la définition du glossaire, permet à un allié (n'importe lequel) dans la ligne de vue, d'être une cible légale.

Q: Si j'essaye de dominer un personnage allié, dois-je faire une sauvegarde ?

R: Oui. Les sauvegardes sont obligatoires. Même si certaines capacités spéciales disent le personnage affect&é ''peut sauvegarder'', l'intention première est que les personnages affectés doivent tenter la sauvegarde.

Q: Si l'utilisation de la capacité réussit, ce personnage peut-il entamer son tour plus tard dans le round ?

R: La définition du glossaire dit que cela ne compte pas comme une activation, donc ''Dominate'' n'a aucun effet sur le tour normal de ce personnage pour le reste du round. Le personnage cible doit être activé avant ou après le tour où il est sous l'influence de ''Dominate''.

Q: Si un personnage (Yoda par exemple) a ''Force Renewal'', gagne-t-il un point de Force s'il est dominé avec succès ?

R: Non. Une fois de plus, être ''Dominé'' ne compte pas comme une activation, et ''Force Renewal'' est défini comme prenant effet quand le personnage est activé.

Q: Un personnage peut-il utiliser des capacités spéciales ou des pouvoirs de la Force quand il est sous l'influence de ''Dominate'' ?

R: Oui, la seule chose que vous ne pouvez pas faire est de vous déplacer. Cela incluse les capacités spéciales et les pouvoirs de la Force qui procurent un mouvement.

Q: Cela signifie-t-il que je ne pourrais pas dominer Darth Maul et utiliser ensuite son ''Rolling Cleave'' ?

R: Vous pourriez utiliser ''Rolling Cleave'', mais vous ne pourriez l'utiliser que pour obtenir une attaque mais pas pour vous déplacer (rappelez-vous du Jedi Counseling 60 : les 2 composantes de ''Rolling Cleave'' sont optionnelles. Vous pouvez faire l'un et pas l'autre, si vous le désirez).

Q: OK, un dernière question compliquée sur ‘’Dominate’’. Disons que j’essaye de dominer un personnage qui a des points de Force. Il rate sa sauvegarde, dépense 1 point de Force pour relancer et rate sa deuxième sauvegarde. Puis-je utiliser les points de Force de ce personnage tandis qu’il est dominé, ou, en suis-je incapable car il a déjà dépensé des points de Force ce tour ? Ou, pour le dire autrement, le personnage dominé est-il actif durant le ‘’tour de Sly’’, ou, est-ce le tour de l’autre personnage (même si cela ne compte pas comme son tour pour le round) ?

R: La phrase clé est dans la définition du glossaire : ‘’Le personnage cible entame un tour…’’. Ainsi, cela est considéré comme étant un nouveau tour.

Quoiqu’il en soit, il y a un dernier point de confusion que j’aimerais éclaircir, dans la dernière partie de votre question. Vous dites ‘’cela ne compte pas comme son tour pour le round’’, mais c’est faux. Cela ne compte pas comme son activation pour le round. Le fait d’être activé concède à ce personnage un tour, mais avoir un tour ne signifie pas forcément qu’un personnage activé (dans le cas de ‘’Dominate’’). Ces deux concepts sont séparés.

Q: Disons que j’ai un Battle Droid qui se tient à 6 cases du General Grievous, Supreme Commander, et j’ai un Battle Droid Officer dans la même escouade. Le Battle Droid obtiendrait-il +4 ou +8 à l’attaque ? Ces bonus se cumulent-ils ?

R: Le Battle Droid obtiendrait +8 à l’attaque et aurait, en plus, ‘’Double Attack’’ grâce au General Grievous. Ces bonus se cumulent – l’un d’eux est un effet de commandement, et l’autre, une capacité spéciale (Hypothétiquement, si les deux étaient des effets de commandement, ils ne cumuleraient pas ; vous n’obtiendriez que le meilleur des deux.

Traduit par Tocz.