JEDI COUNSELING 63

Q: Si Qui-Gon utilise ‘’Surprise Move’’ immédiatement après l’initiative alors qu’il est adjacent à un ennemi, provoque-t-il une attaque d’opportunité?

R: Oui, un personnage peut réaliser des attaques d’opportunité normalement pendant le ‘’Surprise Move’’ de Qui-Gon. Quoiqu’il en soit, aucun personnage ne peut réaliser plus d’une attaque d’opportunité pendant le ‘’Surprise Move’’ (traitez le ‘’Surprise Move’’ comme un tour normal pour la détermination du nombre de fois où un personnage peut réaliser quelque chose, qui est mité à une fois par tour).

Q: Quand un Geonosian Soldier utilise la ‘’Sonic Attack’’, l’ennemi attaqué par ce personnage ne peut pas utiliser de pouvoirs de la Force pour le reste du tour. Comment ‘’Sonic Attack’ peut-il être utile au Geonosian Soldier si un tour, c’est lorsqu’un personnage est activé et que chaque personnage n’a qu’un tour en un round ? Je suppose qu’ils ne peuvent utiliser de pouvoirs de la Force pour le reste du round ?

R: La capacité est correcte. Cela empêche le personnage d’utiliser des pouvoirs de la Force pour le reste du tour. Voici l’avantage : cela entre en jeu, dès que le personnage est attaqué, avant que l’attaque ne soit résolue. Contre plusieurs Jedi, cela les empêche d’utiliser ‘’Lightsaber Deflect’’ (ou le ‘’Lightsaber Reflect’’ de Yoda) contre l’attaque du Geonosian Soldier. Donc, les Geonosian Soldiers sont, de très bon anti-Jedi.

Q: ‘’Sonic Attack’’ n’empêche-t-il que les pouvoirs de la Force utilisés contre le Geonosian Soldier, ou cela empêche-t-il l’utilisation de n’importe quel pouvoir de la Force pendant ce tour ?

R: Cela s’applique à tous les pouvoirs de la Force. La cible ne peut pas utiliser de pouvoirs de la Force pour le reste du tour, contre n’importe quel tour, et pour n’importe quelle raison.

Q: L’effet de commandement d’un Stormtrooper Officer s’applique-t-il pendant une attaque d’opportunité ?

R: Oui, l’effet de commandement d’un Stormtrooper Officer s’applique quand un suivant ‘’Trooper’’ à 6 cases, effectue une attaque d’opportunité.

Q: Ce bonus s’applique-t-il sans se soucier de savoir si la figurine s’est déplacée à son tour, étant donné que c’est lors d’un nouveau tour dans lequel l’attaque se produit ? Ou alors, son mouvement plus tôt dans le round, fait-il une différence?

R: Etant donné qu'ils ne se déplacent pas durant ce tour, ils gagnent quand même le bénéfice de l'effet de commandement.

Q: Les personnages Volant peuvent-ils provoquer une attaque d’opportunité ou y sont-ils immunises? Dans mon groupe, nous avons débattu pour savoir, si les personnages volants y sont immunisés uniquement lorsqu’ils traversent un ennemi, et pas si le personnage commence son tour adjacent à un ennemi.

R: La seule façon de provoquer une attaque d’opportunité, est de sortir d’une case où il était adjacent à un ennemi. Comme les personnages volants ignorent les personnages lors e leur mouvement, il leur est impossible de provoquer des attaques d’opportunité (ceci incluse le cas où le personnage volant

commence son tour adjacent à un ennemi). Si de nouvelles règles devaient étendre la définition des attaques d'opportunité afin de couvrir plus de situations, cela serait mieux expliqué.

Q: C-3PO et R2-D2 peuvent-ils combiner leurs tirs ave un attaquant? Techniquement, ils n'ont pas la restriction de la capacité spéciale ''Melee Attack'', mais cela a-t-il un sens pour les Droides de faire partie de l'escouade de tir ?

R: La réponse est à la fin du 1er paragraphe de la section ''Tir Combiné'' : Les personnages qui ne causent aucun dommages (en d'autres termes, qui ont une valeur de Dommages de 0) ne peuvent combiner leur tir.

Q: Lorsque l'on compte les cases pour ''Rolling Cleave'', compte-t-on les diagonales comme 2 cases, ou comme 1 ?

R: Les diagonales comptent comme 2 cases pour ''Rolling Cleave'', donc la case de mouvement accordée par cette capacité ne vous permet de vous déplacer que dans une case adjacente (et non diagonale).

Q: Dans le scénario ''Race to Docking 94'' se trouvant dans Ultimate Missions : Rebel Storm, les conditions de victoire impériales établissent qu'ils gagnent le scénario si Han ou Chewbacca sont mis hors de combat. Les conditions de victoire Rebelles établissent clairement que ''tous les personnages Rebelles doivent atteindre le ''Docking Bay 94'' pour qu'ils gagnent. Lors d'un scénario, C-3PO est mis hors de combat. Les Impériaux gagnent-ils instantanément, ou est-ce un match nul jusqu'à ce que les Impériaux remplissent leurs conditions de victoire ?

R: C'est un match nul jusqu'à ce qu'un des 2 camps remplisse ses conditions de victoire. Les Rebelles ne sont plus capables de gagner, mais les Impériaux n'ont pas encore remplis leurs conditions de victoire. La seule condition de victoire restante serait de mettre hors de combat Han Solo ET Chewbacca ; Ils ne peuvent inspecter les Droides. Le scénario peut se terminer par une égalité s'ils ne remplissent pas cette condition avant que les Rebelles sortent de la grille de bataille.

Q: Un personnage ayant un effet de commandement, peut-il l'utiliser sur lui-même ?

R: Dans la plupart des cas, non, parce que la plupart des effets de commandement ne s'appliquent qu'aux suivants (en d'autres termes, les personnages sans effets de commandement). Un effet de commandement qui fonctionne sur un allié (et pas uniquement sur les suivants) pourrait être utilisé sur lui-même tant que le personnage est légal pour cet effet (quoiqu'il en soit, il n'y a, pour le moment, aucun effet qui ne remplisse ces nécessités).

Traduit par